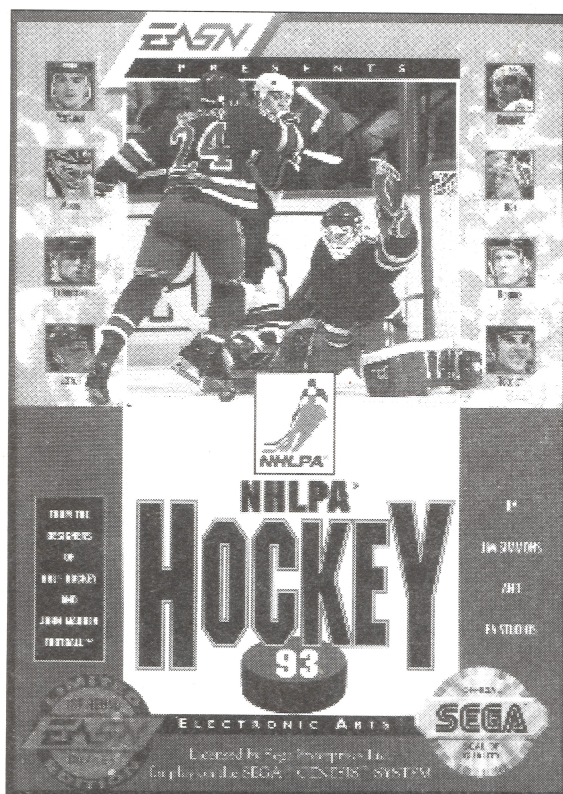
COM CLUB

Asiakaslehti

Numero 5
Marraskuu



Vol 3 / (C) 1992
COM 2001 OY
Pelilinjat

Sisällysluettelo Com Club 5/92

PELIARVOSTELUT :

PÄÄTOIMITTAJA:
Juha Holtinkoski

VASTAAVA PÄÄTOIMITTAJA:
Jukka Uhlgren

TOIMITTAJAT:
Tomi Korhonen, Tommi Pajari

JULKAISIJA:

Suomen Pelimafia Oy

Sää on ikävästi kylmentynyt viime aikoina, luntakin on tupruttanut taivaalta ja kaiken kaikkiaan alkaa vaikuttamaan siltä, että talvi on todellakin päättänyt saapua Suomen maahan. No sillehän me ihmiset emme voi mitään, joten odotamme vain uutta kevättä, ja ennen kaikkea talven suurinta juhlaa, joulua. Taitaapa joitakin tonttuja jo toimituksemme ikkunan takana käydä kurkistelemassa mitä pelejä joulupukin säkkiin pitäisi varata. Tai sitten ne ovat läheisen yläasteen oppilaita välituntia viettämässä...

Joka tapauksessa talven tulo on jo täyttä totta. Kylmän tuulen puhaltaessa ulkona, haluavat monet varmasti pysyä tiukasti neljän seinän sisällä, viettää aikaansa lämpimän takkatulen loimussa ja mitä erilaisempien pelien parissa. Sitä vartenhan ne hienot konsolit ja tietokoneet on hankittu. Ja pelejähän tässä maailmassa riittää. Uusia pelejä ilmestyy viikoittain ja vanhempia pelejä on markkinoilla jo ennestään kilotolkulla, joten luulisikin jokaiselle löytyvän pelimakunsa mukaisia pelejä.

Mekin Com Clubin toimituksessa olemme viettäneet elämämme aikana paljonkin aikaa erinäisten tietokone - ja konsolipelien parissa ja lehtemme tässä numerossa onkin listat niin kaikkien aikojen parhaista peleistä, kuin vuoden 1992 suosituimmista peleistä. Peliarvosteluja on jälleen runsaasti, johtuen tarjolla olleiden pelien määrästä. Kaikkia uusimpia pelejä emme millään saaneet edes mahtumaan mukaan tähän lehteen, ikävä kyllä.

Com Club - lehden lokakuun numero myöhästyi aikalailla, minkä varmaankin kaikki Com Clubin jäsenet ovat jo huomanneet. Tämä johtui muutamista painoteknisistä ongelmista, mutta jatkettuamme kamppailuamme parempilaatuisen lehden puolesta, voimme ylpeinä väittää, että Com Club - lehden tämä numero on aikaisempia numeroita parempi, ainakin ulkonäkönsä puolesta.

Pelilinjojen puolesta ilmoitettakoon, että pelilinjoilla on marraskuun puolivälistä joulukuun puoliväliin asti kilpailu, jossa arvotaan yhteensä kolme tietokonepeliä. PC:n omistajat pääsevät viettämään aikaansa Sierran uusimman seikkailupelin, Quest for Glory III:sen parissa ja amigan omistajat puolestaan pääsevät harjoittelemaan James Pondin kanssa Aquatic Games:ia. Kilpailuun voi osallistua soittamalla pelilinjoille (9700-4556) ja valitsemalla valikon 8. Kilpailuun osallistuessaan tulee noin 3 minuuttia kestävän nauhoitteen jälkeen sanoa selvästi nimensä, osoitteensa, sekä omistaako amigan vai PC:n. Sivuhuomautuksena mainittakoon, että kilpailu on avoinna vain ja *ainoastaan* Com Clubin jäsenille. Voittajien nimet julkaistaan lehdessämme

tammikuun numerossa, mutta voittajille ilmoitetaan henkilökohtaisesti asiasta jo aikaisemmin.

Com Clubin jäsenille on tässä numerossa jälleen muutamia erikoistarjouksia. Näistä tarjouksista ei enää erikseen myönnetä jäsenalennusta, koska se on jo valmiiksi sisällytetty hintaan. Normaalistihan Com Clubin jäsenet saavat 5 % alennuksen tietokonepeleistä ja 10 % alennuksen konsolipeleistä. Lisäksi Com Clubin jäsenet saavat automaattisesti COM 2001 OY:ön joulukuvaston, mikä ilmestyy marraskuun aikana.

Tämän pidemmittä kirjoituksitta jätän teidät tutkimaan Com Club -lehden uusinta numeroa.Toivoakseni viihdytte sen parissa pitkään.

Jukka Uhlgren
COM 2001 OY
Pelilinjat

TÄRKEÄÄ TIETOA POSTIMYYNNIN ASIAKKAILLE!

- Postimyynti on yksi kätevimmistä ja usein myös edullisimmista tavoista ostaa tiettyjä erikoistuotteita, ja siksi jokaisen tilausta tekevän asiakkaan olisi hyvä tietää postimyynnin yleinen luonne ja lainmukaiset säännöt.
- Postimyynnistä tilatut tuotteet toimitetaan tavallisesti postiennakolla, jolloin tuotteen/tuotteiden hinta maksetaan postiin tavaraa noudettaessa. Postimyynnissä tuotteiden hintoihin lisätään toimituskulut per tilaus. Toimituskulut käsittävät postin perimät maksut, joita ovat painosta ja lähetyksen koosta riippuva postimaksu sekä postiennakkomaksu.
- Varsin usein postimyyntiasiakkaat erehtyvät virheellisesti luulemaan, että postikulut ovat ainoita lähetyksistä aiheutuvia kuluja. Näin ei tietystikään ole. Toimituskulut pitävät sisällään myös käytettyjen pakkauksien hinnat, ja toimituskulujen tulee peittää ne maksut, jotka posti perii lähetysten noutamisesta postimyyntiyritykseltä.
- COM 2001 perii toimituskuluina asiakkailtaan lähetyksestä riippuen 30, 35 tai 40 markkaa. Useat Amigan pelit ja kaikki konsolipelit kuuluvat 30 markan toimituskululuokkaan. PC:n pelit ja tietokoneiden oheistarvikkeet, kuten joystickit, kuuluvat 35 markan luokkaan. Pelikonsolit, helposti särkyvät oheislaitteet ja suuremmat pakkauskokonaisuudet, joissa on *monta* tuotetta samassa lähetyksessä, maksavat toimituskuluina asiakkaille 40 markkaa.
- Mikäli asiakas haluaa tuotteen toimitettavan pikana, kuluihin lisätään 35 markan pikalähetysmaksu. Tuolloin paketti kulkee 01-nopeudella ja toimitetaan asiakkaalle seuraavaksi päiväksi. Osana palveluun kuuluu, että lähetys tuodaan asiakkaan kotiovelle, ja sen voi maksaa saman tien lähetystä tuovalle kuriirille. Ellei kukaan ole vastaanottamassa lähetystä, jättää kuriiri saapumisilmoituksen, ja paketin voi noutaa postitoimipaikasta.
- Postimyyntiasiakkaan oikeusturva on erittäin laaja ja kattava. Asiakkaalla on lähetyksen lunastuspäivästä lukien aina 7 vuorokauden täysi palautusoikeus, ellei hän ole tuotteeseen tyytyväinen. Syytä palautukselle ei tuona aikana tarvita, mutta *tuotteen on oltava uutta vastaavassa kunnossa.* Lisäksi viallinen tuote vaihdetaan toimivaan em. 7 vuorokauden jälkeenkin, mikäli vika on ollut tuotteessa alusta lähtien, mutta tulee esille vasta myöhempänä ajankohtana. *Huomaa, että tietokonepelit vaihdetaan vain samaan, toimivaan peliin, ei eri peliin.* Syynä tähän on tietysti piratismin estäminen. Huomaa myös, että tilatessasi postimyynnistä laitteen, jolle on myönnetty takuu, postista saatu *kuitti kannattaa ja pitäisi aina säilyttää* mahdollisen takuukorjauksen varalta.
- Palautuksen yhteydessä asiakkaalla on oikeus vaatia uusi, toimiva tuote entisen tilalle, tai vaihtoehtoisesti liittää palautukseen *täydellinen tilinumero*, jolloin tuotteen ostohinta *toimituskuluineen* hyvitetään asiakkaan tilille 30 vuorokauden kuluessa, käytännössä huomattavasti aikaisemmin. Palautuslähetys on asiakkaalle aina maksuton, kunhan muistaa mainita postissa, että kyseessä on *asiakaspalautus*lähetys. Kuitti kannattaa pyytää. Palautuslähetyksen mukana täytyy aina olla lähettäjän, eli asiakkaan yhteystiedot.
- COM 2001 OY:n myyntihenkilöt kertovat asiakkaalle jokaisen tilauksen yhteydessä tuotteen toimitusajan ja lähetykseen tulevat toimituskulut. Tavallisesti tuotteet lähetetään tilauspäivänä, jos tilaus on tehty ennen kello 18.00, eikä tuote ole tilapäisesti loppunut, mikä ilmoitetaan asiakkaalle tilauksen yhteydessä.

COM 2001 OY • PL 536 • 90101 OULU • PUH. 981-336644 • FAX: 981-337722

Vuoden 1992 Suosituimmat pelit

AMIGA

1. Secret of Monkey Island II
2. Formula 1 Grand Prix
3. Eye of the Beholder II
4. Special Forces
5. Sensible Soccer
6. Wayne Gretzky Hockey II
7. Civilization
8. Space Quest IV
9. Leisure Suit Larry V
10. The Manager

NINTENDO 8-BITT

1. Megaman IV
2. Turtles III
3. Simpsons II
4. Castlevania III
5. North & South

NINTENDO GAMEBOY

1. Megaman II
2. Turtles II
3. Simpsons
4. Terminator II
5. Final Fantasy II

Super Nintendo

1. Zelda III
2. Castlevania IV
3. Street Fighter II
4. Super Scope
5. Final Fantasy II

PC

1. Indiana Jones IV - Fate of Atlantis
2. Ultima Underworld
3. Falcon 3.0
4. Ultima VII
5. Eye of the Beholder II
6. The Manager
7. Secret of Monkey Island II
8. Civilization
9. Darkseed
10. Willy Beamish

MEGADRIVE

1. Desert Strike
2. Sonic the hedgehog
3. Donald Duck Quackshot
4. NHL PA 93 Hockey
5. F-22 Interceptor

ATARI LYNX

1. Toki
2. Warbirds
3. Hockey
4. Hard Drivin
5. Batman returns

Oheiset tiedot perustuvat COM 2001 OY:ön vuoden 1992 myynti tilastoihin 7.11.1992 mennessä. Nämä tilastot kuitenkin osoittavat aika tavalla selkeästi sen, minkä tyyppisistä peleistä suuri yleisö Suomessa pitää, joten pyrimme jatkossakin varaamaan lehdestämme yhden sivun näitä taulukoita varten.

Kaikkien aikojen parhaat pelit

Com Clubin toimituksen mielipide.

Koska mekin Com Clubin toimituksessa olemme elämämme aikana pelanneet erinäisiä pelejä, olemme pitkien väittelyiden tuloksena päättäneet julkaista lehdessämme listan mielestämme kaikkien aikojen parhaista peleistä.

AMIGA

Paras hyppimis/pomppimispeli : Bubble Bobble
Paras toimintapeli : Gods
Paras roolipeli : Nethack 3.0
Paras strategiapeli : Battle Isle (kaksinpelinä)
Paras urheilupeli: Kick Off 2 + Datalevykkeet
Paras seikkailupeli: Secret of Monkey Island II
Paras simulaatio: Formula 1 Grand Prix

Bubble Bobble on klassinen peli, se pelattiin ensimmäiset kaksi kertaa läpi jo silloin kun Amiga oli vielä uusi ja Commodore 64 oli päivän sana. Nethack 3.0 taas on PD - peli, jota on mahdotonta edes kuvailla. Muut pelit varmaan ovat kaikille Amigan omistajille tuttuja.

PC

Paras hyppimis/pomppimispeli : Cool Croc Twins
Paras toimintapeli: Special Forces
Paras roolipeli: Ultima Underworld
Paras strategiapeli: Global Conquest
Paras urheilupeli: Carl Lewis Challenge
Paras seikkailupeli: Dagger of Amon Ra (Laura Bow II)
Paras simulaatio: Falcon 3.0 + Mission Disk

Kaikki ylläolevat pelit ovat ilmestyneet vuoden 1992 aikana ! Miksi PC:lle ei aikaisemmin ole tehty kunnollisia pelejä ?

MEGADRIVE

Paras hyppimis/pomppimispeli : Sonic the hedgehog I(Sonic II kun se julkaistaan)
Paras toimintapeli : Desert Strike
Paras roolipeli: Warriors of Eternal Sun
Paras strategiapeli : Centurion - defender of Rome
Paras urheilupeli: NHL PA Hockey 93
Paras simulaatio: LHX Attack Chopper

NHL PA Hockey 93 on EA Icehockeyn perillinen. Muut pelit ovatkin varmasti tuttuja kaikille Megadriven omistajille.

SUPER NINTENDO

Paras hyppimis/pomppimispeli : Joe & Mac Caveman Ninjas
Paras toimintapeli : Street Fighter II
Paras roolipeli : Soulblazer
Paras strategiapeli : Romance of three kingdoms II
Paras urheilupeli : Roger Clemen's Baseball
Paras seikkailupeli : Zelda III
Paras Simulaatio: Wings II

Mitä voisikaan näistä peleistä sanoa ? Street Fighter II on varmasti kysytyin peli Super Nintendolle, mutta Zelda III on peli, joka kuuluu jokaisen itseään kunnioittavan Super Nintendon omistajan pelikokoelmaan. Wings II on peli, jonka grafiikka huimaa päätä.

GAMEBOY

Paras hyppimis/pomppimispeli : Super Marioland
Paras toimintapeli : WWF 2
Paras roolipeli : Ultima: Runes of Virtue
Paras urheilupeli : Track & Field

Eipä tähän ole muuta lisättävää.

ATARI LYNX

Paras hyppimis/pomppimispeli : Toki
Paras toimintapeli : Steel Talons
Paras strategiapeli : Rampart
Paras urheilupeli : Hockey

Jääkiekko on aina ollut lähellä suomalaisten sydäntä.

NINTENDO 8 - BITT

Paras hyppimis/pomppimispeli : Super Mario Bros 3
Paras toimintapeli : Robocop 3
Paras strategiapeli : North & South
Paras urheilupeli : Gold medal challenge
Paras roolipeli: Ultima III - Exodus
Paras seikkailupeli: Zelda II
Paras simulaatio: Flight of the Intruder

Huom. Toimituksemme ei luonnollisista syistä ole ehtinyt pelata kaikkia olemassa olevia pelejä, joten ei olisi mikään ihme, vaikka mielipiteenne eroaisivat suurestikin toimituksemme mielipiteistä.

Tulossa olevat pelit ja uutuudet:

Lokakuun lopussa ja marraskuun alussa on ollut melkoinen jättipotti pelimaailmassa. Amigan omistajat pääsivät nauttimaan elämästään Dungeonmaster ja Chaos Strikes Back pakkauksen parissa. Muista amigan uutuuksista mainittakoon No Greater Glory, Caesar, Wizkid, Robosports ja Legend of Kyrandia.

PC:n omistajat taas ovat sankoin joukoin rientäneet hankkimaan kokoelmiinsa Sierran uutukaiset, King's Quest VI:sen ja Quest for Glory III:sen. Muita mainittavan arvoisia pelejä ovat Legend of Kyrandia, Campaign, Captive, amigan klassisen Laser Squadin käännös ja V for Victory niminen strategiapeli, jonka tapahtumat sijoittuvat (jälleen kerran) toiseen maailmansotaan ja Normandian maihinnousuun.

Konsolipelirintamalla Megadriven osalta on ollut kovin hiljaista, uusimpia pelejä ovat kuitenkin Super High Impact - jenkkifutis ja Rampart, jossa pelaajat pääsevät taistelemaan linnoilla ja tykeillä toisiaan tai konsolia vastaan.

Super Nintendon on lisännyt suosiotaan jatkuvasti - myös Suomessa ja sille onkin julkaistu jatkuvalla syötöllä uusia pelejä. Desert Strike, ehkä Megadriven paras peli, on vihdoinkin käännetty Super Nintendolle. Nyt kaikki Super Nintendon omistajat pääsevät Persian lahdelle tuhoamaan kenraali Kilbaban pahoja joukkoja ja pelastamaan omia miehiään. Super Batter Up on jälleen uusi pesäpallo peli, Sküljaggerista onkin jo tässä numerossa peliarvostelu. James Bond Juniorissa pelaaja ohjaa nuorta agenttia hänen tehtävissään ympäri maapalloa. King of Monsterssissa pelaaja pääsee rellestämään jättiläiskokoisella hirviöllä ihmisten kaupunkeihin. Ja pelejä on toki tullut paljon muitakin.

Gameboyn uusimmista peleistä mainittakoon Knight Quest, Ninja Taro ja Turn & Burn. WWF 2 on myös ilmestynyt ja meno on entistä parempaa. Super Marioland II tulee markkinoille näillä näkymin marras/ joulukuun vaihteessa.

Nintendon 8 - Bittinen laite alkaa pikkuhiljaa hiipua, mutta se kamppailee kyllä vielä pitkään ja säilyttää varmasti suosionsa. Crash & The boys ja Spiderman - Return of the Sinister Six ovat kaksi mainittavan arvoista uusimmista peleistä.

Lynxille puolestaan on vihdoinkin ilmestynyt urheilupelejä, Hockeyn seuraksi on saatu Baseball Heroes ja NFL Football. Kuulemma pitäisi jalkapallonkin ilmestyä marraskuun aikana.

Seuraaville sivuille onkin koottu tietoa tulossa olevista tietokone- ja konsolipeleistä. Pääpaino on valitettavasti tietokonepuolella, mutta ainakin toistaiseksi amigalle ja PC:lle julkaistaan huomattavasti enemmän pelejä kuin konsoleille yhteensä.

T.Korhonen

Oheiseen listaan olemme koonneet pelit, joiden julkaisujen pitäisi valmistajien mukaan olla tämän vuoden puolella. Voit niin halutessasi tehdä tilauksen näistäkin peleistä, jolloin lähetämme pelin/pelit *välittömästi* niiden julkaisujen tapahduttua.

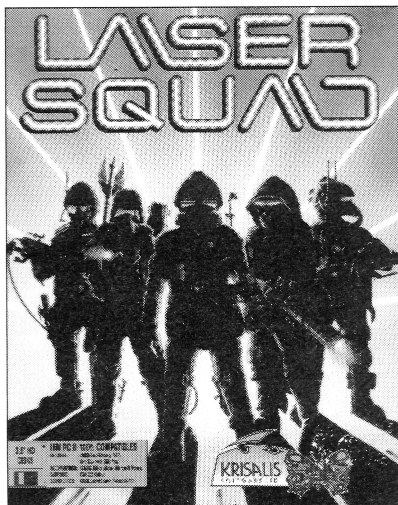
7th Quest	Joulukuu	PC
A-Train	Marraskuu	Amiga
Addams Family II	Joulukuu	Amiga
Amazon	Marraskuu	PC
Arabian Nights	Marraskuu	Amiga
Armourgeddon	Joulukuu	PC
Barbie	Marraskuu	Gameboy
Bards Tale Construction Set	Marraskuu	Amiga
Battletoads	Marraskuu	Amiga/PC
Bills Tomato Game	Joulukuu	Amiga
Blade of Destiny	Marraskuu	Amiga/PC
Boulderdash	Marraskuu	Gameboy
Buzz Aldring's race into Space	Marraskuu	PC
Car & Driver	Marraskuu	PC
Castles Data Disk	Marraskuu	Amiga
Castles II	Marraskuu	PC
Cool World	Marraskuu	Amiga/PC
Creepers	Joulukuu	Amiga/PC
Curse of Enchantia	Marraskuu	Amiga/PC
Cytron	Marraskuu	Amiga
Daemonsgate	Marraskuu	Amiga/PC
Dark Sun - Shattered lands	Marraskuu	PC
Darkmere	Marraskuu	Amiga/PC
Darksun Exp Disk	Joulukuu	PC
David Leadbetter´s Golf	Marraskuu	PC
Desert Strike	Marraskuu	Amiga
Doodlebug	Marraskuu	Amiga
Dune II	Marraskuu	Amiga/PC
Dungeonmaster	Marraskuu	Super Nintendo
Eye of Storm	Marraskuu	Amiga
F14/18	Marraskuu	Amiga
F15 Strike Eagle III	Marraskuu	PC
Falcon	Joulukuu	Super Nintendo
Final Fantasy Legend III	Joulukuu	Gameboy
Flashback	Marraskuu	Amiga/PC

Formula One Grand Prix	Marraskuu	PC
Free DC	Marraskuu	Amiga
Galahad	Marraskuu	Megadrive
Global Data Disk	Marraskuu	Amiga/PC
Golf	Marraskuu	Amiga/PC
Graham Taylors Soccer	Marraskuu	PC
Gun Force	Marraskuu	Super Nintendo
Harpoon Challenger Pack	Marraskuu	PC
Harrier Jump Jet	Marraskuu	PC
Heroquest II	Marraskuu	Amiga
Home Movie Project	Marraskuu	PC
Indy Jones IV (Action)	Marraskuu	Amiga/PC
Indy Jones IV (Adventure)	Marraskuu	Amiga
Jorune	Marraskuu	PC
KGB	Marraskuu	Amiga/PC
Laser Squad	Marraskuu	PC
Lazlo's Leap	Joulukuu	Gameboy
Legacy	Marraskuu	PC
Legends of Valour	Marraskuu	Amiga/PC
Lemmings	Joulukuu	Lynx
Lemmings II (III)	Marraskuu	Amiga/PC
Lethal Weapon III	Marraskuu	Amiga/PC
Line in the Sand	Marraskuu	PC
Links - Banif Course	Marraskuu	PC
Magic Boy	Marraskuu	Amiga/PC
Magic Sword	Joulukuu	Super Nintendo
McDonalds Land	Marraskuu	Amiga/PC
Mercenaries	Marraskuu	PC
Microleague Football II	Marraskuu	PC
Might & Magic IV	Marraskuu	PC
Motorhead	Marraskuu	Amiga
NHL Hockey	Joulukuu	Super Nintendo
Nigel Mansell	Marraskuu	Amiga/PC
Pacific Islands Exp Disk	Marraskuu	Amiga/PC
Pacific Islands II	Marraskuu	Amiga/PC
Pacific War	Joulukuu	Amiga
Patriot	Marraskuu	PC
Pool	Marraskuu	Amiga
Populous II	Marraskuu	PC
Prophecy of the Shadow	Marraskuu	Amiga

Raving Mad -kokoelma	**Marraskuu**	**Amiga**
Reach for the Skies	**Marraskuu**	**Amiga/PC**
Road Rash	**Marraskuu**	**Amiga**
Rome	**Marraskuu**	**Amiga/PC**
Rookies	**Marraskuu**	**Amiga**
Sabre Team	**Marraskuu**	**Amiga/PC**
Shadoworlds(Shadowlands 2)	**Marraskuu**	**Amiga/PC**
Shuttle	**Marraskuu**	**Amiga**
Sim Earth	**Marraskuu**	**Amiga**
Sim Farm	**Joulukuu**	**PC**
Sim Life	**Joulukuu**	**PC**
Sonic the Hedgehog 2	**Marraskuu**	**Megadrive**
Space Crusade	**Marraskuu**	**PC**
Spelljammer	**Joulukuu**	**Amiga**
Spiderman & X-men	**Joulukuu**	**Super Nintendo**
Sports Compilation	**Marraskuu**	**Amiga/PC**
Streetfighter II	**Marraskuu**	**Amiga/PC**
Streets of Rage II	**Joulukuu**	**Megadrive**
Strike Commander	**Joulukuu**	**PC**
Super Hero	**Marraskuu**	**Amiga**
Super Mario Land II	**Marraskuu**	**Gameboy**
Super Off Road	**Marraskuu**	**Gameboy**
Super Strike Eagle	**Joulukuu**	**Super Nintendo**
Task Force 1942	**Marraskuu**	**PC**
Terminator II	**Marraskuu**	**Super Nintendo**
TV Sports Baseball	**Marraskuu**	**Amiga/PC**
TV Sports Boxing	**Marraskuu**	**Amiga/PC**
Twilight 2000	**Marraskuu**	**Amiga**
Ultra Bots	**Marraskuu**	**PC**
Universal Monsters	**Marraskuu**	**Amiga**
Vikings	**Marraskuu**	**PC**
Wing Commander	**Joulukuu**	**Super Nintendo**
Wing Commander	**Marraskuu**	**Amiga**
World Class Soccer	**Marraskuu**	**Lynx**
WWF II	**Marraskuu**	**Amiga/PC**

Amigan ja PC:n peliarvostelut:

Laser Squad Amiga/PC 189,-/269,-



Laser Squad oli aikoinaan yksi Amigan parhaista strategisista peleistä, siinä pelaajan tuli ohjata tiettyä Commando-yksikköä erilaisissa tehtävissä. Nyt tämä mainio peli on vihdoinkin käännetty PC:lle ja kaikki strategiapelien ystävät pääsevät vihdoinkin pelaamaan isin ja äitin työkoneilla.(Vaihtoehtoisesti työpaikan tai yliopiston tietokoneella)

Pelin grafiikka on huomattavasti parantunut sitten Amiga version - sen voi varmasti jokainen peliä aikoinaan pelannut ihminen todeta. Ensimmäisten kahden tehtävän alussa on Wing Commander - tyyliset introt, mutta lopuissa kolmessa kylmästi vain yhden kuvaruudun kokoinen kuva.

Kyllä, pelissä on yhä vain viisi eri tehtävää, syystä tai toisesta tehtävä - editoria ei ole nähty tarpeelliseksi laittaa samaan pakkaukseen. Hieman ihmetyttää, mutta...

Laser Squadin viidessä tehtävässä on enemmän kuin tarpeeksi, pelaaja taistelee niin toisia ihmisiä vastaan, kuin robottejakin. Ongelmaksi saattaa muodostua se, ettei pelaajalla ole käytössään riittävästi rahaa, jotta hän kykenisi varustamaan joukkonsa parhailla mahdollisilla varusteilla. Useimmissa tehtävissä rahat käyvät vähiin ja joudutaan tyytymään vähäiseen haarniskointiin ja/tai aseistukseen.

Laser Squadissa molemmat osapuolet liikuttavat joukkojaan vuorottain. Pelaaja voi jättää hahmojaan esimerkiksi väijymään käytävään ja mikäli jokin vihollinen sattuu kävelemään näköpiiriin, voi pelaaja ampua tätä ennen kuin vastustaja ehtii edes reagoida. Toisaalta taas vihollinen saattaa yllättää pelaajan hahmon selustasta ja...

Erilaisia aseita pelissä on riittävästi ja ne vaihtelevat lähitaisteluaseista ohjuksiin. Ohjusten ja kranaattien käyttö onkin pelin mielenkiintoisinta antia, parhaimmillaan ohjuksella saattaa tuhota useamman vastustajan kerralla, mutta onpa joskus tullut ammuttua vahingossa omakin mies hengiltä - ohjuksen räjähtäessä kun sen vaikutusalue on suhteellisen suuri.

Laser Squad on yhä vieläkin pelaamisen arvoinen peli, PC:n version grafiikka on sen verran kauniin näköistä, ettei ole ihmekään jos peli vaatiikin 9,1 Mb tilaa kovalevyltä.



J.Uhlgren

Dungeonmaster/Chaos Strikes Back Amiga 239,-



Sekä Dungeon Master että Chaos Strikes Back ovat ikivanhoja pelejä Amigalla, ja nyt Psygnosis on uudelleen julkaissut ne yhdessä paketissa kunnioittaakseen niitä kahta peliä, jotka mullistivat koko tietokonebisneksen. Dungeon Masterin taustajuonihan kulkee seuraavasti: Harmaa Lordi, taikuuden mestari, on vihdoinkin vuosien etsinnän jälkeen saanut selville taikuuden Voimakiven sijainnin. Se sijaitsee hänen vuorensa, linnoituksensa alla!

Voimakiven avulla Harmaa Lordi voisi tuoda rauhan ja järjestyksen maahan, jota on koetellut sota ja hävitys pitkän aikaa. Jokin menee vikaan hänen yrittäessään saada kiveä ulos vuoren alla raivoavista liekeistä, ja Harmaan Lordin sielu hajoaa kahteen osaan. Hänen sielunsa pimeästä puolestaan muodostuu KaaosLordi joka valtaa Harmaalordin maanalaisen linnakkeen. Sieltä käsin hän alkaa levittämään pelkoa ja kuolemaa läpi valtakunnan.

Harmaalordin hyvä puoli on taas vangittuna ruumiinsa ulkopuolelle, pystymättä tekemään mitään, ja epätoivoisena hän kutsuu apulaisensa nuoren Theronin, jolle hän antaa tehtäväksi löytää Voimakiven vuoren uumenista ja loitsia taian, joka vapauttaa sen voiman ja yhdistää hänen puoliskonsa. Theron saa lisäksi avukseen taian, jolla voi herättää henkiin neljä sankaria, jotka ovat jo kuolleet vuoren sisälle.

Pelissä pelaaja on Theron, joka ohjaa sielunsa kautta neljää henkiinherättämäänsä sankaria. Dungeon Master on kuvattu ryhmän ensimmäisen henkilön silmistä, ja aikoinaanhan tämä oli uusi ja mahtava idea, varsinkin kun hirviöt todellakin asuivat luolissa. Esimerkiksi jos pakenit inhaa muumiota kulman taakse, se ei hävinnyt ilmaan kuten AD&D tietokonepeleissä vaan tuli, pirulainen, perässä pahat mielessään. Lisäksi uutta olivat esineet, joihin saattoi koskea suoraan ruudulla (vivut sun muut) sekä mahtavat, todella vaikeat ongelmat, joiden kanssa tahtoivat mennä hermot yhdellä, jos toisellakin. Pelissä ei myöskään ollut mitään kokemuspisteitä, vaan hahmot kehittyivät pikkuhiljaa juuri siinä, mitä he tekivät. Myös graafinen esitys oli sen päivän standardeilla mitattuna kuin toiselta planeetalta. Sitten tuli Chaos Strikes Back ja pelimaailma kohisi jälleen. Kaaoksen vastaisku olikin asiallinen lisäys tähän pakettiin.



T. Pajari

Elvira II - The Jaws of Cerberus/Amiga/PC



The jaws of Cerberuksessa, Elvira on joutunut kolmipäisen helvetistä tulleen koiran, Cerberuksen vangitsemaksi ja pelaajan tehtävä on vapauttaa Elvira. Tyylillisesti Elvira II on Dungeonmaster - tyyppinen seikkailupeli eli peliruudun keskellä on kuvattu maisemat pelaajan silmistä. Ruudun alaosassa näkee mitä pelaaja kantaa mukanaan. Oikealla puolella on ikonit joiden avulla voi valita mitä tekee ja vasemmalla näkee, missä kunnossa pelaaja on.

Pelin tapahtumat on sijoitettu elokuva studiolle ja pelaajan kuljeskellessa ympäri paikkoja, hän voi törmätä kaikenlaisiin kummituksiin, eri tavoin kuolleiden ihmisten ruumiisiin ynnä muuta mukavaa. Matkan varrella voi löytää erilaisia esineitä vaikka millä mitalla. Joistakin esineistä on hyötyä, mutta tarvitseekohan pelaaja kaikkia tusinaa hiuslakkapurkkia taistelussaan demoneja vastaan ?
Elvira II:sessa taisteluja on (onneksi) paljon vähemmän kuin ykkösessä, ja osasta niistä selviää taikoja käyttämällä. Pelin tärkein esine onkin Elviran taikakirja, joka löytyy Elviran auton takakontista. Siinä on 38 erilaista taikaa, joista osaa voi käyttää niin monta kertaa kuin haluaa, kun taas osaa voi käyttää vain yhden kerran. Kaikkien taikojen luomiseen tarvitaan eri aineksia ja lisäksi taikojen käyttöä rajoittaa pelaajan kokemus.

Pelin ulkonäöstä on saatu aikaan realistinen, animaatiot on hyvin toteutettu ja tunnelma on kuin kauhuelokuvassa konsanaan. Lisäksi ohjelmoijat ovat nähneet kiitettävästi vaivaa: pelaaja kykenee liikuttamaan melkeinpä kaikkia esineitä. Lisäksi pelin vauhti pysyy normaalina, vaikka pelaajan kimppuun hyökkäisikin neljä - viisi hirviötä yhtäaikaa.

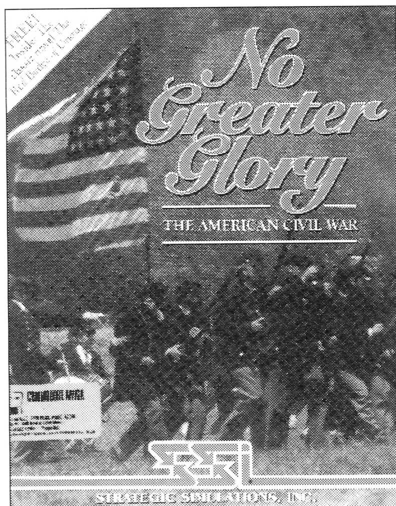
Vaikka pelin grafiikka onkin upeaa, pelin ääniefektit ovat pieni pettymys. Olisi olettanut pelissä kuuluvan karmeita kuolinkorahduksia ja vastaavia, mutta sen sijaan taustalla soi jatkuvasti sama musiikki. Ehkäpä tähän ratkaisuun on päädytty, jotta kuvista ja animaatioista saataisiin mahdollisimman näyttäviä.

Joka tapauksessa Elvira II - the Jaws of Cerberus on hyvin toteutettu peli. Sen parhaita puolia ovat juuri realistisuus, mikä ehkä osaksi johtuu myös siitä, että peli on sijoitettu nykyaikaan.



J.Uhlgren

No Greater Glory Amiga/PC 269/299



Yhdysvaltain sisällissota on kautta aikojen kiehtonut ihmisten mieliä, jopa Euroopassa ihmiset ovat pohtineet mitä olisi tapahtunut mikäli Etelävaltiot olisivat sodan voittaneet - tai edes säilyttäneet itsenäisen asemansa. Aiheesta onkin tehty tusinoittain eri strategiapelejä ja amigan uusin peli aiheeseen liittyen on: No Greater Glory. PC:lle kyseistä peliä on ollut saatavilla jo pitempään.

Kuten yleensäkin tämän tyylisissä peleissä, pelaaja voi valita haluaako pelata Etelävaltioiden vai Unionin presidenttiä. Lisäksi voi valita haluaako pelata peliä historiallisten tietojen perusteella vai sattuman varaisten vaikeustason mukaan. Peliä pelataan eri kierroksissa, alussa pelaajan on valittava 12:sta valittavana olevasta poliitikosta viisi, jotka sitten hoitavat ministerin tehtäviä. Ministerinpaikat tulisi valita siten, että ne edustavat mahdollisimman hyvin pelaajan eri osavaltioita ja kahta pääpuoluetta, radikaaleja ja maltillisia. Jos jonkin alueen tai puolueen edustajia sorsitaan näissä valinnoissa, pelaaja menettää kannatustaan ja voipa käydä niinkin, että pelaaja menettää presidentin paikkansa ja peli päättyy.

Tämän jälkeen alkaakin sota. Diplomaattisia konsteja avuksi käyttäen pelaaja järjestää eri alueille Yhdysvalloissa mellakoita siinä toivossa, että onnistuisi saamaan eri osavaltiot julistautumaan itsenäisiksi Unionin ikeen alta ja näin ollen liittymään Etelävaltioiden joukkoihin.

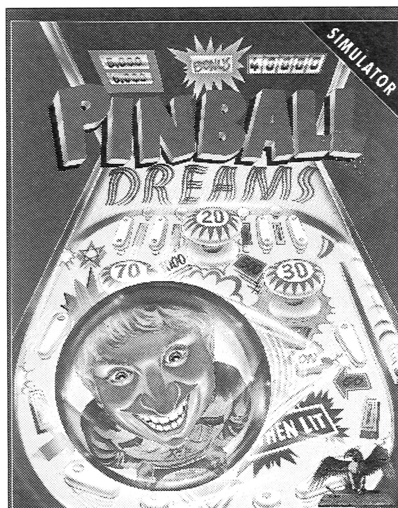
Pelaajan on pelissä huolehdittava sotajoukkojensa ruokavahvuuden säilyttämisestä toimittamalla etulinjassa taisteleville sotilaille riittävästi ruokaa ja varusteita. Valtion rahatilanteesta on pidettävä huoli - jos inflaatio tekee rahasta yhtä arvokasta kuin vessapaperi, ei pelaaja kykene hankkimaan riittävästi ruokaa kasvavalle sotajoukolleen

Taistelujen lisäksi joukot menettävät miehiään erilaisten kulkutautien johdosta, sekä rintamakarkureina. Taisteluissa taas on otettu huomioon niin joukkojen moraali, kokemus kuin heitä johtavan kenraalin taidot, omakohtaisena kokemuksena mainittakoon, että kykenin 38000 parhaan mieheni ja kenraali Leen johdolla päihittämään 148000 Unionin sotilaan muodostaman hyökkäysjoukon - raukat kun eivät olleet aikaisemmin lainkaan taistelleet. Kylläpä se lämmitti sydäntä. No Greater Glory on hyvä strategiapeli, jonka ainoaksi huonoksi puoleksi voi sanoa sitä, ettei peliä voi pelata kaksinpelinä.



J.Uhlgren

Pinball Dreams Amiga 189,-



Montako kertaa olet kokenut nöyryytyksen, kun pelaat flipperiä ja saat vaatimattomat parisataatuhatta pistettä, jolloin paikallinen mestari tulee pelaamaan pilkallinen virne naamallaan ja pamauttaa muutaman kymmenen miljoonaa tauluun aiheuttaen uskomatonta häpeää ja nöyryytystä.

Nyt mahdollisuutesi kostaa on saapunut. Kauan ja hartaasti (sitten kuusnelosen David´s Midnight Magicin) on odoteltu kunnon flipperipeliä ja nyt se on tullut. Pinball Dreams sisältää neljä flipperiä, joiden nimet ovat Ignition, Steel Wheel, Beat Box ja Nightmare. Kaikissa flippereissä on erilainen pisteytyssysteemi, esimerkiksi Ignitionissa kaksi miljoonaa on suhteellisen hyvä pistemäärä, kun taas Steel Wheelissä voi saada kuusi miljoonaa pelkällä tuurilla (Nimim. Kokemusta on).

Henkilökohtainen suosikkini Ignition on ehkä kaikista vaikein ja haastavin, johtuen siitä että sen sivurännit ovat leveämmät kuin muissa flippereissä ja pallolla on paha tapa suorastaan imeytyä niihin (luonnollisesti juuri silloin kun Extra Ball-valo palaa). Ignition edustaa lähinnä vanhemman sukupolven flippereitä, sillä siinä ei ole nykyään niin suosittuja pitkiä ja mutkittelevia rännejä, eikä siinä saa miljoonatolkulla pisteitä muutamalla lyönnillä.

Steel Wheel sitten onkin oikea rännitaivas, täynnä erilaisia putkia ja rännejä joihin pallon voi ampua. Pisteitä Steel Wheelissä saakin sitten aika helposti, tosin se vaati muutaman pikkutrikin oppimisen. Beat Box on kohtalaisen vaikea, mutta kun siinä oppii pari trikkiä, niin pisteitä kertyy enemmän kuin laki sallii.

Nightmare on myöskin haastava, vaatien tietämystä pöydän toiminnasta. Kunnon pisteitä ei tipu, ellet tiedä mihin lyödä. Pöydät on toteutettu graafisesti uskomattoman siististi, värejä ei ole säästelty, ja silti scrollaaminen on uskomattoman nopeaa. Äänipuoli on niin hyvää kuin Amigalla saa aikaan (mikä ei ole vähän), ja pelin ainoa huono puoli onkin, että sen ovat tehneet ruotsalaiset (hyi!).

Kokonaisuutena Pinball Dreams on yksi Amigan parhaista peleistä, ja yksikin flipperi olisi ostamisen arvoinen, sellaista luokkaa ovat grafiikka, äänet, ja ennenkaikkea pelin realistisuus.



T. Pajari

Psycho's Soccer Amiga 239,-



Psycho's Soccer on kokoelma jalkapallopelejä, sisältäen seuraavat pelit: Kick off 2, Manchester United, International Soccer Challenge, ja World Championship Soccer.

Näistä neljästä ehdottomasti paras on Kick Off 2, joka on tällä hetkellä paras olemassaoleva jalkapallopeli. Kick Off 2 on kuvattu suoraan yläpuolelta, ja pelaajat ovat piskuisia möykkyjä huimaa vauhtia zoomaavalla ruudulla. Kun peliä pelaa ensimmäisen kerran, tuntuu että on aivan järjetöntä tehdä peliä, jossa pallon kuljetus on mahdotonta ja maaleja ei yksinkertaisesti voi saada. Kick Off 2 todellakin on yksi vaikeimpia olemassa olevia pelejä, mutta kun ohjaussysteemiin pääsee kiinni, alkavat muut jalkapallopelit tuntua hieman tylsiltä ja yksinkertaisilta verrattuna Kick Offin nopeuteen ja tarkkuuteen.

Manchester United on kasan toiseksi paras, se on kolmiulotteisesti kuvattu tavanomainen jalkapallopeli, joka pelastuu lähinnä erinomaisen syöttöjärjestelmänsä ja mahtavan grafiikkansa ansiosta. Manchester Unitedin huonoin puoli on surkea maalivahti.

Kuvittele: Keskushyökkääjä rynnistää maalia kohti, mutta liukastuu johonkin epämääräiseen ruskeaan länttiin ja pallo pomppii pikkuhiljaa maalia kohti. Maalivahti näkee, että pallo pomppii kohti maalia, ja hyppää palloon kiinni. Nyt maalivahdin pitäisi saada pallo käsiinsä, mutta jostain mysteerisestä syystä pallo jatkaa matkaansa kohti maalia, maalivahti raahautuen perässä kuin pallo painaisi tuhansia kiloja! Muu toteutus on reilusti yli keskitason, ja pelin pelaaminen on hauskaa huolimatta maalivahdista, varsinkin kun peli sisältää myös ihan kelvollisen manageriosuuden.

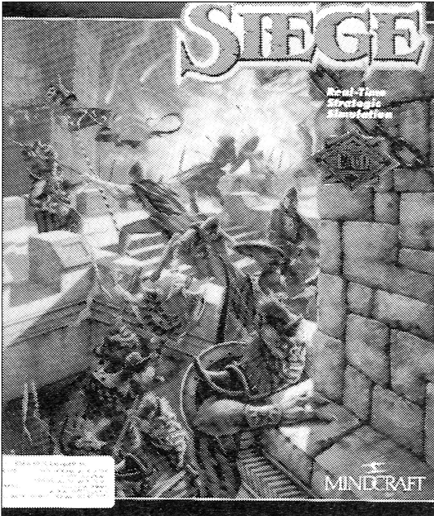
Sitten pääsemme paketin huonompaan puoleen. World Championship Soccer on alle keskinkertainen Kick Off - kopio. Toki peliä jaksaa pelata, mutta jos samassa paketissa on Kick Off 2, ei pelimotivaatiota juuri löydy.

Viimeisenä on International Soccer Challenge, strategiapainotteinen jalkapallopeli joka on paketin erikoisin peli. Siinä ohjataan kerralla koko joukkuetta, ja maalinsaamiseen vaaditaan ovelia juonia. International Soccer Challenge on ihan OK, mutta se kaatuu muutamaan käytännön tupellukseen. Psycho´s Soccer on monipuolinen ja kohtalaisen tasokas kokoelma, joka on ostamisen arvoinen lähinnä Kick Offin ansiosta.



T. Pajari

Siege PC 269,-



Gurtexin fantasiamaailmassa sijaitsee linnake, jonka ympärille ovat kerääntyneet pimeyden ja pahuuden joukot. Hyvyyden ja valon puolella taistelevat olennot puolustavat linnaa vihollistensa hyökkäyksiltä.

Siegessä näitä linnakkeita on neljä erilaista ja niistä jokaisella on kuusi eri tehtävää. Jokaisella linnoista on oma historiansa, mikä on selitetty pelin ohjekirjassa. Kuten olettaa saattaa, tehtävien taso vaihtelee helpohkosta lähes mahdottomaan ja lisäksi pelissä on oma editori, jolla voi muokata mieleisensä taistelut.

Heti alkuun pelaajan hartioita painaa suuri vastuu, hänen on päätettävä haluaako hän olla taistelun hyökkäävä vai puolustava osapuoli. Hyökkääjänä oleminen on useimmissa tapauksissa nautinnollisempaa, mutta puolustajan rooli on haastavampi ja varsinkin vaikeimmissa taisteluissa on melkeinpä mahdotonta voittaa, joten pelaaja varmasti tuntee olonsa ylpeäksi pystyessään pitämään linnakkeen hallussaan moninkertaista ylivoimaa vastaan.

Molemmissa tapauksissa pelaajan menestys kuitenkin riippuu hänen strategisista taidoistaan. Näin haluankin painottaa ettei kyseessä ole mikään hyppimis/pomppimis - peli vaan puhdas strategiapeli.

Siege on fantasia pohjastaan huolimatta erittäin tarkasti tehty peli, erilaisia rotuja pelaajalla on käytössään puolesta riippumatta useita ja eri roduilla on eri tyyppisiä sotilaita, jotka vielä kaikki saattavat käyttää erilaisia varusteita. Niinpä siis pelaajalla onkin tiedossa melkoinen päänsärky hänen miettiessään, miten mikäkin joukko-osasto tulisi varustaa ja mihin se sijoitetaan linnakkeessa.

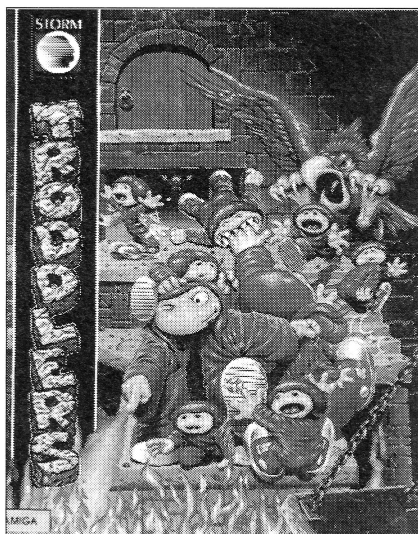
Tämän jälkeen olisi tarkoitus alkaa toden teolla sotimaan vanhoja kunnon konsteja käyttäen. Niin että ei muuta kuin örkeille kuumaa öljyä niskaan, ja katapultin kiviä päähän.

Siegen musiikki on sopivan dramaattista, mutta ääniefektit ovat omituisen kuuloisia, tosin lisämuistin omistajat pääsevät nauttimaan digitoiduista efekteistä. Pelin grafiikka on värikästä, mutta ei mitenkään erikoista. Lisäksi peli on hieman monimutkainen, eikä näin ollen sovi aloittelijoille.



J.Uhlgren

Troddlers Amiga 239,-



Lemmings on kuollut ! Kauan eläköön Lemmingsin tappajat ! On kulunut jo jonkin aikaa siitä kun Lemmings aikoinaan julkaistiin, saman tyyppisiä pelejä on ollut tusinoittain markkinoilla eikä yksikään ole ollut sen veroinen. Vasta tänä vuonna markkinoille tulleet pelit, Humans ja Troddlers ovat saattaneet horjuttaa yksinvaltiaan asemaa.

Troddlers onkin uusin peli tällä alalla ja pelissä on tarkoitus johdattaa joukkio herttaisia otuksia ovelle. Matkan aikana tulee pitää huoli siitä ettei näille olioille tapahtu mitään pahaa. Aivan, kuulostaa tutulta, sama ideahan oli Lemmingsissä. Täysin identtisiähän pelit eivät kuitenkaan ole, vaan Troddlers paikka paikoin muistuttaakin enemmän muita ongelmapelejä.

Troddlersit ovat pieniä otuksia, jotka vaeltavat ympäriinsä ruudulla, kiipeillen seiniä pitkin ja vähän katossakin. Pelaaja ohjaa puolestaan miestä, jonka tehtävänä on poistaa kaikki esteet heidän tieltään ja tuhota erilaiset vihamieliset otukset, jotka mielivät saada Troddlers - aamupalaa.

Pelaajan on mahdollista muokata pelikenttää ainoastaan rakentamalla tai poistamalla rakennuspalikoita. Niistä voi muodostaa portaat, joita pitkin Troddlersit pääsevät ovelle ja niin edelleen. Ongelmaksi muodostuu se, että mikäli joku Troddlerseista sattuu jäämään palikan alle, se kuolee ja koska jokaisen tason läpipääsemiseksi vaaditaan tietty määrä hengissä olevia Troddlerseja...

Eikä se ole ainoa ongelma: Pelissä on 175 eri rataa, joten onneksi peliin on rakennettu salasanajärjestelmä, jonka avulla voi aina yrittää uudelleen samasta radasta, mitä ei edellisellä kerralla pystynyt pelaamaan läpi. Lisäksi monissa radoissa on useita esteitä ja / tai vihamielisiä hirviöitä.

Ja kun on vielä olemassa kahdenlaisia Troddlerseja. Jos nämä kaksi törmäävät toisiinsa, molemmat kuolevat välittömästi. Niinpä ne on pidettävä erillään toisistaan ja silti saatava ajoissa ulos ovesta ja seuraavalle tasolle. Pelin pelaaminen ei kuitenkaan ole mahdotonta, sillä ainahan kaksi pelaajaa pystyy pelaamaan samalla puolella. Vaihtoehtoisesti pelaajat voivat valita taistelevansa keskenään, mikä omalta osaltaan taas mutkistaa asioita. Troddlers on kelvollinen Lemmings - klooni, ei kuitenkaan esimerkiksi yhtä hyvä kuin Humans.

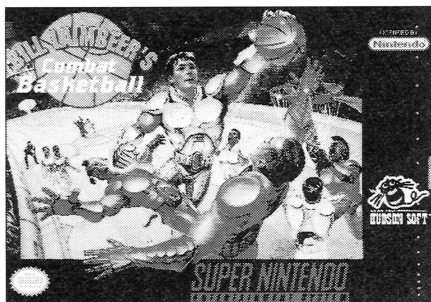


J.Uhlgren

SUPER NINTENDON PELIARVOSTELUT

Combat Basketball

Com Clubin jäsenille 295,-



Bill Laimbeer's Combat Basketball on nimenäkin jo hieman oudon kuuloinen, eikä kyseessä todellakaan olekaan mikään normaali koripallopeli, vaan peli sijoittuu vuoteen 2036 ja pelaaja ohjaakin eri robottimalleista koostuvaa koripallojoukkuetta.

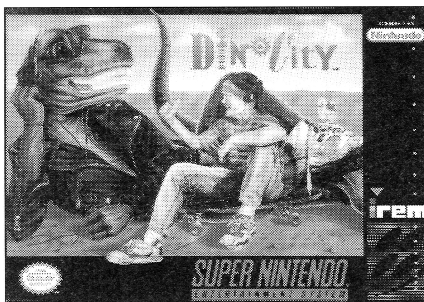
Pelin säännöt ovat hieman muuttuneet nykyajasta ja kaikki vastustajan tuuppiminen ja töniminen on pelissä sallittua - mikäli aikoo pelissä pärjätä, se on jopa suositeltavaa.

Bill Laimbeer´s muistuttaa tyylillisesti hyvin paljon amigalla pelaamaani Speedball 2:sta niin grafiikkansa, kuin tyylinsäkin puolesta. Pelissä voi pelata joko sarjaa tai yksittäisiä otteluita. Otteluiden aikana kentälle ilmestyy erinäisiä bonuksia, esim. kolikoita. Sarjaa pelatessa voi otteluiden jälkeen yrittää parantaa joukkueensa tasoa esimerkiksi hankkimalla uuden, tasoltaan paremman robotin joukkueeseensa. Peli on hieman amigan Speedball 2:sta hitaampi, mutta silti täysin pelattava.



J.Uhlgren

Dino City 445,-



Dino Cityn juoni on seuraava, kaksi tenavaa, poika ja tyttö lähtee leikkimään piilosta isän laboratorioon ja kuinka ollakaan he sattuvat törmäämään aikakoneeseen joka syöksee heidät menneisyyteen, aina aikaan jolloin dinosaurukset vielä elivät.

Siitä sitten peli voikin alkaa: Aluksi pelaaja saa määritellä haluaako pelata tyttöä vai poikaa, ja tässä pelissä sillä todella on merkitystä. Lapset nimittäin ratsastavat pelissä dinosaurusten selässä ja pojan ohjastama dinosaurus kykenee ainoastaan nyrkkeilemään kun taas tytön ohjastama dinosaurus pystyy sylkemään vastustajia kohti.

Peli itsessään on tasohyppimis-peli, hieman saman tyylinen kuin Super Mario World, mutta ei kuitenkaan yhtä laaja. Dino Cityn grafiikka on söötin näköistä ja äänet täyttävät tarkoituksensa. Itse ainakin pidin pelistä enemmän kuin muista Super Nintendon hyppimis/pomppimispeleistä.



J.Uhlgren

Faceball 2000
445,-



Faceball 2000:ssa pelaaja joutuu erilaisissa sokkeloissa taistelemaan kummallisen näköisiä otuksia vastaan. Ei siinä sinänsä mitään, pelaaja on yhtä kummallisen näköinen.

Sokkelot on kuvattu kolmiulotteisesti ja pelaaja pystyy kääntymään täydet 360 astetta, menemään kulman taakse väijymään vihulaisia jne. Ampuessaan näkee kuinka panos hitaasti etenee, joten pelaajan täytyy mielessään laskea missä kohdassa vastustaja on parin sekunnin päästä.

Joidenkin vastustajien nopeus on kuitenkin sitä luokkaa, ettei tämä helpolla onnistu ja siinä tapauksessa onkin parasta vain ampua kymmeniä panoksia etäisyyteen ja toivoa parasta. Joskus kuolleiden otusten tilalle ilmestyy erilaisia bonus-esineitä, kuten suojakilpiä.

Tarpeeksi vastustajia tuhottuaan pelaaja pääsee seuraavaan rataan. Pelissä on kolmiulotteisen osuuden lisäksi myös mahdollista tarkistaa kartasta sijaintinsa. Faceball 2000 on mielenkiintoinen peli, sen parhaat puolet ovat grafiikka ja kaksinpeli.



J.Uhlgren

Sküljagger
445,-



Kapteeni Sküljagger on hallinnut Westican saarta kymmenen vuotta, saanut kansan kärsimään ja kitumaan orjuudessa kunnes Storm Jaxon päättää nostattaa heidät kapinaan.

Hän suorittaa uskomattoman urotyön, varastaa Sküljaggerin legendaarisen miekan kirkkaassa päivän valossa ja selviää hengissä pakoon.

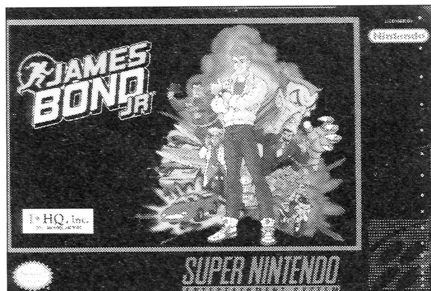
Kaikkien Sküljaggerin miesten jahdatessa Stormia, pelaaja alkaa ohjata häntä. Peli on ensi näkemältä yksinkertainen taistelupeli - Storm riehuu miekan kanssa ja kulkee eteenpäin. Myöhemmin pelissä kuitenkin pääsee ammuskelemaan tykeillä ynnä muuta jännää.

Miekkailun lisäksi Storm jauhaa purkkaa, hyppii ja pomppii eteenpäin keräten Jemeraldeja, Westicassa louhittuja jalokiviä. Vihollisten osuessa Stormiin, hän menettää ensin jalokivet ja vasta seuraavasta osumasta. henkensä. Sküljaggerissa on sinänsä mielenkiintoinen juoni, mutta pelin toteutus hieman ontuu.



J.Uhlgren

James Bond Jr. 445



James Bond Jr. on salainen agentti. Tämähän on täysin luonnollista; kun ihmisellä on moinen nimi, on hän juuri sopivaa ainesta vakoojaksi.

Juniori taisteleekin SCUM - nimistä rikollisjärjestöä vastaan ja heti alkuun hänet lähetetäänkin hankkimaan pahan tohtori-sedän varastamat tavarat takaisin ja siten estämään heitä jatkamasta sairaita tieteellisiä tutkimuksiaan.

Apuna tehtävissä Jamesilla on erilaisia esineitä, joita hyvien agenttien tohtori-setä hänelle on valmistanut laboratoriossa. Helikopteria varten on saatavilla ohjuksia ja suojakilpiä ja itselleen juniori saa super hyppykengät.

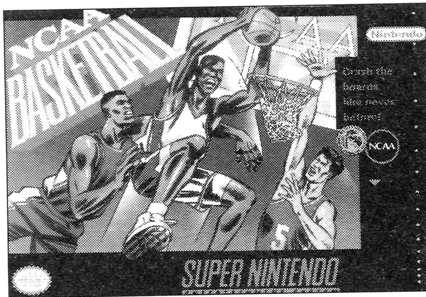
James Bond Jr. on sekoitus erilaisia pelityyppejä, alussa pelaaja ohjaa junioria hyppimällä temppelissä ja taistelee nyrkein tiensä tämän lyhyehkön osion läpi minkä jälkeen päästään lentämään helikopterilla. Tämä osuus on toteutettu eteenpäin scrollaavana räiskintäpelinä. James voi pudottaa helikopterista pommeja maahan tai sitten ampua edessä olevia esteitä. Vihollisten lisäksi ongelmia muodostavat korkeahkot puut, joihin minulla ainakin oli paha tapa törmäillä.

Pelin grafiikka on värikästä ja kaunista katsella ja musiikki iloista.



J.Uhlgren

NCA Basketball 445



Tähän mennessä Super Nintendolle on julkaistu jos jonkin sortin urheilupelejä, on ollut jalkapalloa, golfia ja jopa keilailua. Tähän mennessä ei koripallo- peliä ole kuitenkaan vielä ole näkynyt, siis ennen NCAA Basketball peliä.

Tämän pelin pitäisi ilmeisesti perustua jenkkilän koripalloliigaan ja pelissä onkin lukuisia eri joukkueita mistä pelaaja voi omansa valita. Urheilupeleille tyypilliseen tapaan tässäkin pelissä on mahdollisuus pelata joko yksittäisiä pelejä tai sarjaa. Luonnollisesti peliä voi pelata joko Super Nintendoa tai toista pelaajaa vastaan.

NCAA Basketball on toteutettu mahtavasti, tavallaan kolmiulotteisena ja se keskittyykin aina sen pelaajan ympärille, jonka hallussa pallo sillä hetkellä on.

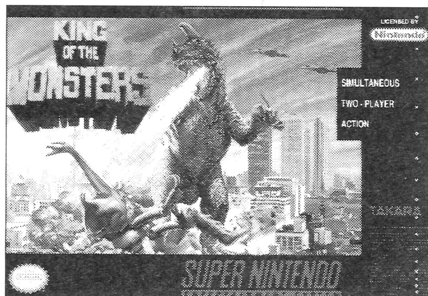
Pelaaja voi pelissä vaihtaa eri pelaajia kentälle kesken ottelun parantaakseen joukkueensa suoritusta, joten pelissä on hieman manageri osuuttakin.

Pelin äänet ovat normaaleja urheilupeliksi, eivät mitenkään erikoisia, mutta ne täyttävät tarkoituksensa. Koripallon ystävät tulevat varmasti pitämään tästä pelistä.



J.Uhlgren

King of Monsters
445,-



Miltähän tuntuisi jos olisi pilvenpiirtäjän kokoinen otus ja pääsisi riehumaan keskelle kaupunkia? King of Monsters - pelissä tarjoutuukin mahdollisuus juuri tähän. Pelaaja voi valita ohjattavansa neljästä tarjolla olevasta hirviöstä ja tämän jälkeen eri maisemissa taistellaan muita hirviöitä vastaan. Jokainen toiselle hirviölle lahjoitettu isku tai lyönti vähentää energiaa ja vihollisen energian loputtua pelaajan tarvitsee vain seisoa tarpeeksi kauan maahan kaadetun hirviön ruhon päällä voittaakseen.

Jostakin syystä ihmiset eivät oikein pidä siitä, että kaksi hirviötä taistelee Hirviöiden Kuninkaan - tittelistä heidän kotikaupungissaan, joten aina välillä hekin hyökkäävät hirviöitä vastaan - mokomat lilliputit.

King of Monsters on näppärä peli, mutta se ei kuitenkaan säväytä minua henkilökohtaisesti koska samaa ideaa on koitettu jo Commodore 64:sen aikoihin, enkä pitänyt siitä silloinkaan. Ehkä tämä kuitenkin vetoaa nuoriin pelaajiin, sillä peli on graafisesti ja pelattavuudeltaan asiallisesti toteutettu.



J.Uhlgren

Race Driving
445,-



Race Driving on amigalle vanha, VANHA peli. Aikoinaan se oli yksi parhaista amigan peleistä, mutta nyt aika on ajanut sen ohitse. Siksi hieman ihmetyttää, että Super Nintendolle julkaistaan sama peli nyt, vuonna 1992.

Alunperin Race Driving oli kolikkoautomaattipeli ja Super Nintendon versio onkin graafisesti uskomattoman paljon saman näköinen. Pelin alussa saa valita mitä tarjolla olevista autoista haluaa ohjata. Tämän jälkeen on valittava millä kolmesta valittavana olevasta radoista haluaa ajaa. Periaatteena sitten on ajaa eteenpäin radalla. Pelaajalla on tietyn verran aikaa ja aikaa saa lisää mikäli onnistuu ajamaan tarpeeksi pitkälle.

Race Driving on hyvä käännös kolikkoautomaattipelistä, mutta yhtä asiaa pelin suunnittelijat eivät ole ottaneet huomioon. Tätä peliä ei voi pelata joypadillä. Ei sitten millään. Auton pitäminen tiellä on melko vaikeaa - huomattavasti vaikeampaa kuin todellisuudessa, mutta autojahan yleensä ohjataankin ratista vääntämällä.



J.Uhlgren

Soulblazer 445,-



Soulblazer on uusin Super Nintendolle julkaistu roolipeli. Juoni pelissä on seuraava: Ahne kuningas myi kaikkien kansalaistensa sielut pahalle Deathtollille, joka vangitsi nämä sielut erilaisten hirviöiden vartioimiin paikkoihin taikuuden avulla.

Pelaaja aloittaa pelin tyhjällä aukiolla, jossa aikaisemmin sijaitsi kylä kaikkine asukkaineen ja hänen tehtävänään olisi pelastaa kyläläisten sielut julmalta kohtalolta tuhoamalla nämä hirviöpesäkkeet.

Graafisesti peli on toteutettu samalla tyylillä kuin Zelda III ja pelin grafiikka onkin siksi kaunista katsoa.(Vaikka alussa paikan päällä ei kyllä ole paljon katsottavaa) Taisteluissa on myös otettu oppia Zeldasta ja pelaaja ohjaakin taisteluissa itse hahmoaan, joten pelaajan menestys riippuu taidoista.

Pelaaja saa heti aluksi käyttöönsä miekan ja pelastettuaan ensimmäiseksi erään taikurin sielun, muuttuu tämä pieneksi palloksi, joka kiertää koko ajan pelaajan ympäri. Tätä apunaan käyttäen hän pystyy pelin aikana käyttämään erilaisia taikoja, jotka kuluttavat pelaajan "taikakivi" kokoelmaa. Mikäli kivet loppuvat kesken, eipä taikojen käyttö oikein onnistu.

Pelaajan tuhotessa hirviöiden vartioiman pesäkkeen saattaa jokin tietty reitti avautua ja pelaaja pääsee eteenpäin. Muussa tapauksessa paljastuu jokin aarre tai parhaissa tapauksissa pelaaja onnistuu vapauttamaan sielun.

Sielujen vapautuessa ne palautuvat alkuperäisille asuinsijoilleen. Pelaajan käydessä kyseisessä paikassa nämä sitten keskustelevat pelaajan kanssa ja joskus antavat vihjeitä siitä kuinka tulisi jatkaa. Useimmissa tapauksissa ne kuitenkin tyytyvät vain kertomaan entisestä elämästään.

Pelin edetessä on mahdollista hankkia erilaisia esineitä: haarniskoita, aseita ja taikoja. Joitakin esineistä vaaditaankin läpipelaamiseksi. Esimerkiksi:Pelaaja ei voi vahingoittaa tiettyjä hirviöitä ennen kuin hän saa tätä tarkoitusta varten tarkoitetun miekan.

Soulblazerissa on kuusi eri maailmaa, joista jokaisessa vaarat ja ongelmat ovat erilaisia. Jokaisen maailman lopuksi pelaaja kohtaa jonkin loppuvastustajan. Pelissä ei kuitenkaan ole pakko tuhota jokaista hirviötä ja joskus se voikin olla mahdotonta koska pelaajalla ei ole tarvittavaa aseistusta. Soulblazer on oikeastaan Zelda - klooni, se ei täysin yllä esikuvansa tasolle, mutta kaikenkaikkiaan kyseessä on ihan kelvollinen peli ja siitä tulevat pitämään kaikki Zeldaa pelanneet.



J.Uhlgren

Strike Gunner 445,-



"Apua ! Mitä pahaa minä olen tehnyt ? Armoa, Eiiiiih !" Kuului toimituksesta sinä päivänä kun Strike Gunner saapui näytille. "Jälleen yksi eteenpäin scrollaava räiskintäpeli."

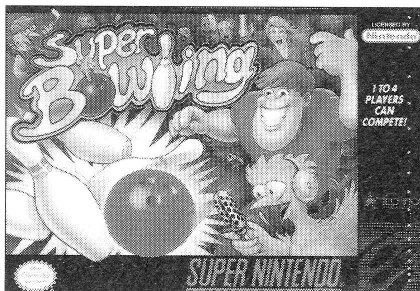
Strike Gunnerin juoni on *se tyypillinen,* vihamieliset otukset valtaavat planeetan ja *vain* pelaajan ohjaama pilotti pystyy estämään heitä voittamasta. Tosin tässä tapauksessa näitä pilotteja voi olla kaksi. Pelillisesti Strike Gunner ei eroa lajityyppinsä muista edustajista juurikaan, tarkoituksena on edetä vihollisia väistellen ja ammuskellen eteenpäin ja aina välillä vastaan tulee nk. loppuvastustajia, jotka päihitettyään voi jälleen jatkaa matkaansa.

Pelin pelastaakin täydellisiltä haukuilta se, että aina taistelun alussa voi valita bonus-aseen, jota voi sitten käyttää pelin aikana. Tämä kuluttaa energiaa, mutta sitä saa onneksi lisää pelin kuluessa. Kaksinpelissä lisäksi pelaajat kykenevät lukitsemaan aluksensa yhteen, mikä lisää tulivoimaa huomattavasti, mutta kuluttaa energiaa. Loppujen lopuksi on todettava, että Strike Gunner on asiallinen Shoot 'em Up - peli.



J.Uhlgren

Super Bowling 445,-



Keilaus on monien ihmisten harrastama urheilulaji. Itsekin olen muutaman kerran erehtynyt keilahallille, mutta kaadot jäivät vähäisiksi ja ainoa pysyvämpi muisto jäi siitä kun pudotin sen tonnin painoisen keilapallon varpailleni. (AUTS) Tämän ikävän tapauksen jälkeen olenkin kiltisti pysynyt poissa keilaradoilta ja varpaatkin ovat hieman toipuneet tästä traumaattisesta tilanteesta.

Joka tapuksessa, kuten alussa tuli todettua, keilailun suosiosta riippumatta ei aiheesta ole juuri pelejä tehty. Super Bowling korjaakin tämän seikan Super Nintendon osalta.

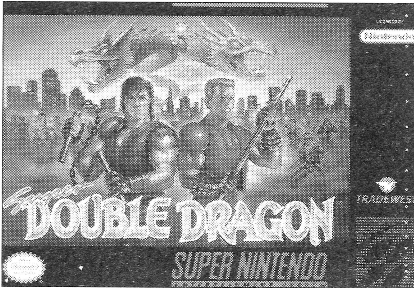
Pelissä on kolme eri pelivaihtoehtoa, joista luonnollisestikin mielenkiintoisin on turnaus. Pisteenlasku toimii samalla tavalla kuin oikeastikin, mistä johtuen peliä aikaisemmin harrastamattomien on hyvä tutustua ohjekirjaan ennen pelaamista.

Super Bowlingissa pelaaja voi optioina valita minkä kokoisella pallolla haluaa pelata, millainen keilarata on käytössä ja niin edelleen. Graafisesti peli on ihan ok, mutta kuka ihmeessä haluaa pelata keilailua Super Nintendolla ?



J.Uhlgren

Super Double Dragon 445,-



Jipii, Double Dragon pelejä alkaa vihdoinkin ilmestyä Super Nintendolle, ja osuvasti nimi on Super Double Dragon. Marian, Leen veljesten ystävä, on ruvennut poliisiksi, ja salaisen huumeoperaation aikana hänet siepataan, joten Leen veljesten Billyn ja Jimmyn on suljettava karatesalinsa, pakattava tavaransa ja lähdettävä pelastamaan häntä. Billy ja Jimmy saavat selville että Marianin kaapanneet huumekauppiaat ovat heidän vanhoja vihollisiaan.

Super Double Dragon on yksi parhaista taistelupeleistä, mitä Super Nintendolle on julkaistu. Pelissä on seitsemän tasoa täynnä vihollisia, joita on tusinoittain erilaisia. Peli on todella hyvin toteutettu, grafiikka on hyvää ja ennenkaikkea animaatio on todella mahtavaa ja kaunista.

Pelissä on kiitettävästi erilaisia liikkeitä: kaksi lyöntiä, seitsemän potkua, ja yhteensä kymmenen erikoisliikettä. Voit esimerkiksi siepata vihollista kädestä kiinni hänen lyödessään, ja viskata hänet kamujensa päälle.

Muutamat liikkeet vaativat, että keräät voimaa, ennenkuin voit suorittaa niitä. Tämä tietysti vie aikaa, jolloin viholliset pääsevät mäiskimään sinua vapaasti. Toisaalta taas kärsivällisyys aina palkitaan, sillä hetken kuluttua rikolliset saavat tietää, mitä Leen veljesten suututtamisesta seuraa Pelatessa huomaa, että ohjelmointiin on nähty vaivaa, sillä viholliset toimivat älykkäästi ja jotkut jopa oppivat taistelun aikana, esimerkkinä eräs loppuvastustaja, jota vastaan tapellessa pitää kokoajan vaihtaa hyökkäys-liikettä sillä se pirulainen oppii puolustautumaan jos sitä vastaan käyttää koko ajan samaa liikettä. Lisäksi tavalliset "rivivastustajat" hyökkäävät yleensä isommalla porukalla kimppuun ja pelaajalla voi tulla hätä housuun.

Peli sisältää paljon ovelia pikkujippoja, kuten esimerkiksi mahdollisuuden kumartua, joka on erityisen kätevä jos vihollinen heittää sinua jollain aseella - kumartuessasi se lentää ylitsesi ja osuu selkäsi takana olevaan viholliseen. Double Dragon - pelit ovat aina olleet miellyttävän loogisia. Vastustajat tiputtavat mahdolliset aseensa kaatuessaan tai kuollessaan, eivätkä ne häviä ruumiin mukana kuten monessa muussa pelissä on tapana.

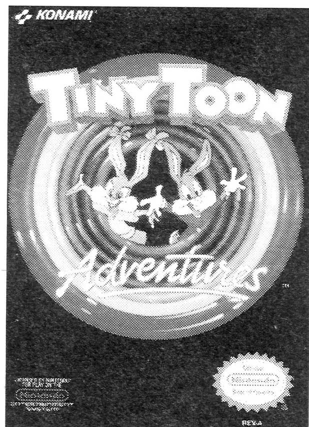
Super Double Dragon on tappelupelien parhaimmistoa ja edellisten Double Dragon pelien tapaan kaksinpelinä klassikko.



T.Pajari

Nintendon Peliarvostelut

Tiny Toon Adventures 349,-



Ilkeä ja piloillehemmoteltu Max Montanna on siepannut Buster Bubbyn tyttöystävän Babs Bunnyn, ja eihän siinä sitten muu auta kuin lähteä Maxin perään pelastamaan Babsia.

Peli koostuu kuudesta isosta radasta, täynnä vastustajia, ansoja, bonuksia, ja muuta vastaavaa tasohyppelypelien peruskamaa. Buster voi tavanomaisten hyppimisen ja pomppimisen lisäksi lisäksi juosta, kumartua, hypätä extra korkean hypyn, ja potkia. Buster Bunny on haavoittuvainen jänis, ja yksi kosketus vihulaisesta lähettää hänet manan majoille ja takaisin radan alkuun. Tosin radoista löytyy silloin tällöin sydämiä, joilla Buster voi lisätä kestävyyttään. Pelissä on myös hahmonvaihtomahdollisuus (miten niin, minäkö sanahirviö?), eli jos onnistut saamaan Toon-a-Round ikonin, voit vaihtaa ohjaamasi hahmon johonkin Busterin ystävistä. Näitä ystäviä ovat Dizzy, Tasmanian aavikkopiru joka on hitaampi kuin muut hahmot, mutta osaa tehdä "pyörremyrskyhyökkäyksen", joka hoitelee päiviltä kaikki viholliset, joihin hän sattuu törmäämään pyöriessään. Seuraavaksi on sorsa nimeltään Plycky. Hän osaa tehdä kaikki samat temput kuin Busterkin, mutta hän pystyy räpyttelemällä pieniä siipiään hyppäämään korkeammalle kuin muut. Viimeisenä on Karvapallo, joka huolimatta karvaisesta olemuksestaan voi kiivetä seiniä pitkin, ja lisäksi hän osaa hypätä erikoishyppyjä, jolloin hän lentää sivusuunnassa pitemmälle.

Kaikki kuusi rataa on luonnollisesti jaettu alatasoihin, joita on vaihteleva määrä riippuen radasta. Lisäksi radoista löytyy alipelejä, joista voi saada bonuksia tai pisteitä.

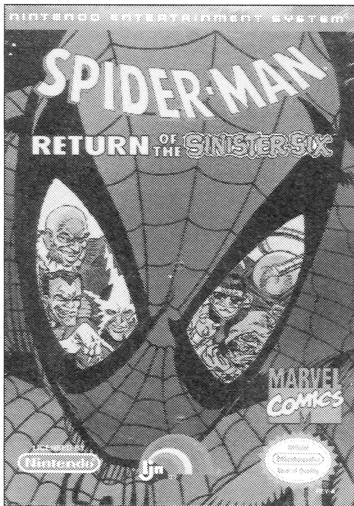
Hirviövalikoima on miellyttävän laaja, hirviöitä on paljon ja niissä on eroja kuten vesissäkin, lisäksi osa niistä on suhteellisen älykkäitäkin. On kummituksia, rottia, vihaisia ankkoja, kurpitsapäisiä mömmöjä, sun muita vastaavia "söpöliini" - tyylisiä vastustajia. Bonuskatraaseen kuuluu sydämiä, pisteitä, lisäelämiä, Toon-a-round bonuksia ja paljon muuta.

Kaikenkaikkiaan Tiny Toonsista tulee mieleen että se muistuttaa aika paljon Mario kolmosta, tosin se ei aivan yllä samalle tasolle. Siltikin Tiny Toons on parhaita tasohyppelypelejä pitkään aikaan.



T. Pajari

Spiderman Nintendo 8 Bitt 369,-



Ehkä tunnetuin Marvelin sarjakuva sankari on hämähäkkimies. Tarinan juonihan on se, että radioaktiivinen hämähäkki puraisi Peter Parker - nimistä nuorta opiskelija nuorukaista ja hän huomasi myöhemmin kykenevänsä kiipeilemään seinillä hämähäkin tavoin ja niin edelleen. Kuten kaikki köyhät opiskelijat, Peter keksi käyttää kykyään rahan ansaitsemiseksi, mutta murtovarkaan tapettua hänen setänsä, Peter päätti käyttää hallussaan olevia voimia pahojen ihmisten kukistamiseksi ja näin hämähäkkimiehen legenda sai alkunsa.

Erilaisin supervoimin varustettuja varkaita ja muita pahoja setiä onkin sitten riittänyt hämähäkkimiesten vastustajiksi ja tällä kertaa asialla onkin Sinister Six, eli kuuden rikollisen muodostama järjestö. Ja kyseessä on kahdeksan bittisen Nintendon peli.

Ei, kyseessä ei ole roolipeli, vaan Spiderman - Return of the Sinister Six on peli, jossa pelaaja ohjaa Hämähäkkimiestä hänen taisteluissaan kuutta eri rikollista vastaan. Näin ollen pelissä onkin kuusi eri tasoa. Pelissä Hämähäkkimiehen päänsärkynä toimivat seuraavat rikolliset: Elektro, Hiekkamies, Korppikotka, Tohtori Mustekala, Mysterio ja Mörkö. Hämähäkkimies - lehteä lukeneille varmasti kaikki tuttuja nimiä. Hämäri voikin hypätä, kiipeillä seinillä (kirjaimellisesti), potkia ja lyödä pahiksia sekä käyttää verkkoaan vihollisia vastaan.

Pelin grafiikka ja äänet on suhteellisen hyvin toteutettu, ennenkaikkea pelin musiikki hivelee paikka paikoin korvia. Spritejen pienestä koosta huolimatta Hämähäkkimies ja hänen vastustajansa on hyvin animoitu ja heidän liikkeensä ovat selvästi nähtävissä. Lisäksi päävastustajien liikkeissä on tarpeeksi vaihtelevuutta - pelaaja ei voi suoraan arvata miten vastustaja käyttäytyy. Normaalistihan peleissä on helppo oppia tietty tapa miten vastustaja käyttäytyy ja sitten hyödyntää sitä voittaakseen.

Pelin tunnelma ja kiinnostavuus on oikeastaan täysin vanhojen, klassisten sarjakuvien ansiota. Tämä onkin seittiveikon ensimmäinen esiintyminen Nintendolla, eikä tätä peliä näillä näkymin tulla edes julkaisemaan Super Nintendolle, joten tämä onkin pitkään aikaan ensimmäinen originaali Nintendo peli.



J-Uhlgren

Gameboyn Peliarvostelut

Dig Dug



Iki-ihana C64:sen peli Dig dug on vihdoinkin kääntynyt Gameboylle, ja nyt pääsevät perheen pienimmätkin näkemään, minkälaista jälkeä sitä saatiin aikaan "vanhoina hyvinä aikoina". Dig Dug:in ideahan on seuraava: Pieni ukkeli lähtee matkalle maan alle (Miksi? Noh, ketä kiinnostaa kuitenkaan), ja matkallaan kohtaa hirviöitä joita vastaan sitten tappelee.

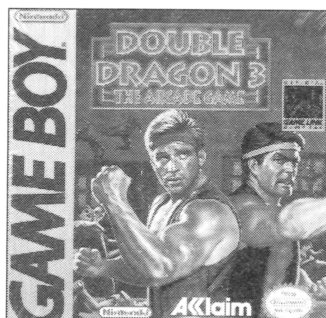
Onneksi omalla äijällä on käytössä pumppuase, jolla voi pumpata ilmaa vihulaisten sisään, ja sitten tietyssä pisteessä ne räjähtävät. Jos hirviöitä ei räjäytä, ne pikkuhiljaa tyhjenevät ilmasta ja lähtevät taas sankarimme perään. Hirviöitä on erilaisia. Osa puhaltaa tulta, kun taas toiset tyytyvät seuraamaan sankariamme.

Lisäksi radoissa on kiviä joita voi tiputtaa hirviöiden päälle, mutta kannattaa olla varovainen ettei itse jää alle. Dig Dug on yksinkertainen mutta viehättävä peli, joka sopivan vaikeutensa ja laajuutensa ansiosta jaksaa kiinnostaa pitkään.



T. Pajari

Double Dragon 3



Suosittuun Double Dragon - sarjaan on nyt tullut jatkoa ja vuorossahan on kolmas osa. Marion on jälleen kaapattu, ja veljesten pitää lähteä pelastamaan häntä.

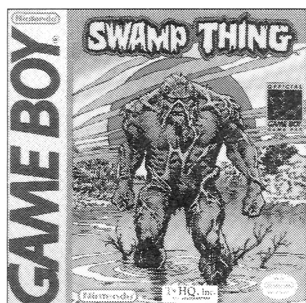
Pelin perusperiaatehan on juuri sama kuin aikaisemmissakin sarjan osissa, eli pelaaja etenee rata kerrallaan hakaten pahoja ninjoja sun muita riidanhaas-tajia jotka julkenevat tulla hänen ja Marionin välille. Pelissä on viisi tehtävää, jotka täytyy suorittaa järjestyksessä. Mukana on paljon uusia liikkeitä, aseita, ja mielenkiintoisia vastustajia, ja kuten odottaa saattaa, erilaisia loppuvastustajia enemmän kuin laki sallii.

Kuten aikaisemmissakin tämän sarjan peleissä, Double Dragon 3:sta voi pelata kahdestaan, mikä on juuri se puoli, joka asettaa Double Dragon - pelit muiden yläpuolelle. Jos pidit aikaisemmista osista, pidät tästäkin. Jos et pitänyt aikaisemmista osista, et varmaan ole edes lukenut tätä arvostelua.



T. Pajari

Swamp Thing 199,-



Swamp Thing on vanha sarjakuva 50-Luvulta, ja silloinhan se oli yksi suosituimmista sarjakuvista huolimatta keskinkertaisesta laadustaan. Tässä muutama vuosi sitten DC-comics alkoi julkaisemaan Swamp Thingiä uudelleen, ja se on todellista laatusarjakuvaa. Tämä uusin Swamp Thing-peli perustuukin näihin uusimpiin tarinoihin (luojan kiitos!).

Pelin juonihan kulkee seuraavasti: Arcana, rämeen olennon pahin vihollinen, on levittänyt kammottavaa myrkkyä ympäri maata, eikä rämeen olennolla ole muuta vaihtoehtoa kuin lähteä jälleen kerran taistelemaan vanhaa vihollistaan vastaan. Peli koostuu kolmesta alueesta, jotka Arcana on myrkyttänyt. Rämeen olennon on puhdistettava ne saasteista, jolloin hän saa takaisin voimaansa jonka parantuva planeetta hänelle antaa. Alueita ovat pohjoisnapa, afrikka, ja Yhdysvallat. Alueet puhdistettuaan Rämeen Olento on tarpeeksi voimakas käydäkseen Arcanan kimppuun hänen kartanossaan. Siellä käydään hurja taistelu voitosta.

Swamp Thing on todella mielenkiintoinen ja haastava peli.



T. Pajari

Turn & Burn 199,-



Kuinka ihana tunne onkaan liidellä ilman halki, vapaana kuin taivaan lintu, ah sitä onnea ja autuutta... Ja sitten tulevat ne ilkeät Mig - hävittäjät ja lämmittävät takalistoasi ystävällisesti ohjuksilla ynnä muulla aseistuksella.

Aivan, Turn & Burnissa pelaaja joutuu Yhdysvaltojen laivaston palvelukseen lentämään F-14 Tomcat hävittäjällä. Eri tehtävät ovat melko yksinkertaisia, pelaajan täytyy lähteä lentoon, tuhota muutamia vihulaisia ja lopuksi laskeutua lentotukialukselle.

F-14 Tomcat on lentokone, joka tunnetaan sen korkealuokkaisesta aseistuksesta. Pelissä pystyykin eliminoimaan vastustajansa helposti käyttämällä joko siipiin kiinnitettyjä 50 millin tykkejä tai tarkkuutta vaativissa tapauksissa ohjuksia. Jos pääsee käymään niin ikävästi, että vihollinen on päässyt kiertämään selkäsi taakse, voi kannattaa käyttää elektonisia suojalaitteita huijataksesi vihollisen ohjukset ohi lentokoneestasi. Aseistuksen lisäksi lentokoneen käytössä on sekä tutka, että kartta.

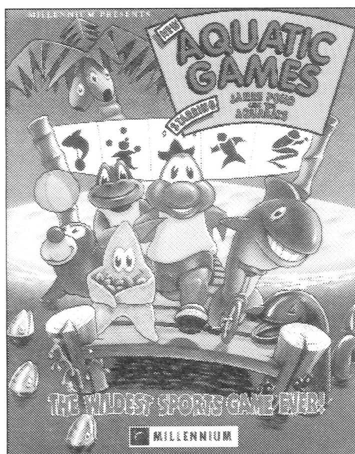
Turn & Burn on hyvä yritys saada aikaan lentosimulaattori Gameboylle, mutta valitettavasti toteutus ei ole täysin onnistunut.



J.Uhlgren

Megadriven peliarvostelut

The Aquatic Games Megadrive 345,-



James Pond on vanha FI5H:n agentti. Hänen saavutuksiinsahan kuuluu useita urotekoja, muunmuassa epäkalamaisen Dr.Mayben kiinniottaminen. Tällä kertaa James Pond on kuitenkin ottanut lomaa agenttihommista, ja urheilullisena kalana hän lähtee ystäviensä "Akvabaattien" kanssa Basselonan vesiolympialaisiin.

Aquatic Games sisältää kymmenen eri lajia, joista kaksi on bonuslajeja joihin voi osallistua vasta menestyttyään muissa lajeissa.

Lajit ovat osittain tavanomaisia (esimerkiksi sadan metrin vesijuoksu), mutta jotkut ovat sangen omaperäisiä, esimerkiksi Kipper Watching, jossa vartioidaan hylkeiden unta. Jokaisesta lajista saa tietyn määrän pisteitä, joita hyväksikäyttäen voi sitten osallistua Bonus-lajeihin.

Lajeihin kuuluu muunmuassa Sadan metrin pulskahdus, joka vastaa lähinnä aitajuoksua muissa peleissä. Sitten on aikaisemmin mainittu hyljevartiointi, jossa Ceceelia-hylje vahtii ystäviensä unta mekastavilta auringonpalvojilta.

Ehkä mielenkiintoisin laji on nimeltään Pomppulinna, jossa James Pond hyppii valtavalla sienellä tehden voltteja ja kierrehyppyjä. Mielenkiintoista on se, että erilaisia yhdistelmiä on useita ja kun lajia harjoittelee tarpeeksi niin saa aikaan todella upeita hyppyjä.

Onpas muutama tupelluskin sattunut mukaan, sillä löytyypä pelistä eräs laji nimeltään Ruoka-aika, jossa Freddie meritähti yrittää pelastaa kalaystävänsä ilkeiden kalastajien koukuilta. On siinä meillä urheilulaji, ystävien pelastaminen kuolemalta kalastajien kynsissä.

Yksi parhaista lajeista on Simpukka-ammunta, jossa heitellään simpukoilla ilmapalloja. Tämä onnistuu seuraavasti: Simpukan reunalle pitää hypätä, jolloin se kimpoaa ilmaan. Tässä vaiheessa pitää varoa, ettei simpukka potkaise Pondia päin pläsiä, ja sitten siepata se mokoma. Sen jälkeen pitää vielä osua ilmapalloon, mikä nyt tosin ei ole vaikea tehtävä verrattuna simpukansieppaamiseen.

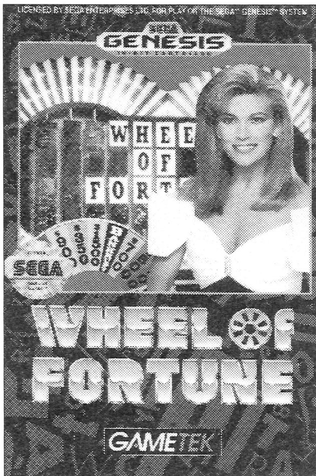
Peliin voi osallistua maksimissaan neljä pelaajaa, mikä on todellakin yksi pelin vahvimpia puolia, sillä yksinään sitä ei välttämättä jaksaisi pelata kovin kauaa kerrallaan.

Aquatic Games on mielenkiintoinen peli varsinkin porukalla pelattaessa.



T. Pajari

Wheel Fortune 395,-



Sega on julkaissut Yhdysvalloissa suositun Wheel of Fortune - tietovisan konsoliversion Megadrivelle. Pelissä osallistutaan Wheel of Fortune kisaan, jossa tarkoituksena on saada selville salainen sana. Kierros aloitetaan aina pyörittämällä onnenpyörää, joka sitten antaa rahaa, tai on myös mahdollista menettää kaikki rahansa onnettarelle.

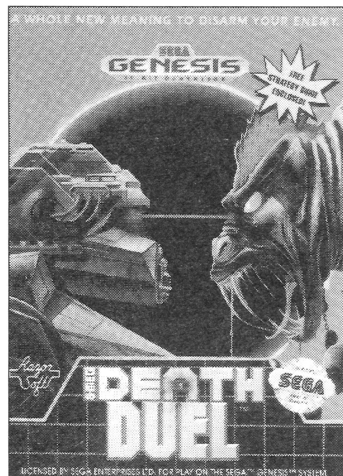
Sitten kun on rahaa saatu, voi arvata mitä kirjaimia kuuluu sanaan. Oikea arvaus paljastaa kaikki kyseiset kirjaimet, joita senkertaisessa sanassa on. Kun sitten vihdoin luulee arvanneensa sanan, voi kokeilla onneaan, ja jos vastaus on oikea, niin rahaa tulee.

Wheel of Fortune on tietysti sinänsä ihan mielenkiintoinen, että se on vaihtelua jatkuvaan ampuma ja taso-hyppelypelien tulvaan, mutta toisaalta allekirjoittanutta se ei jaksanut kiinnostaa kuin minuutin tai parin verran, ja sen jälkeen alkoi haukotuttamaan.



T. Pajari

Death Duel 445,-



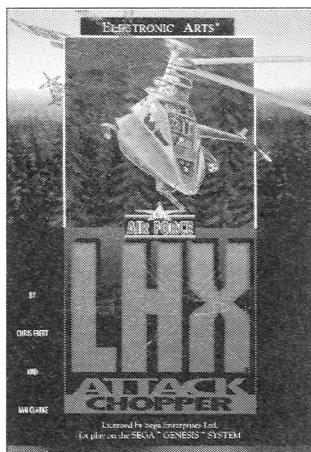
Death Duel sijoittuu kauas tulevaisuuteen, jolloin ihmiskunnan (ja muiden älykkäiden rotujen) hallussa on niin tuhoisia aseita että jos niitä käytettäisiin sodissa, kokonaisia planeettoja tuhoutuisi. Sodankäynti hoidetaankin valitsemalla jokaisen rodun paras taistelija, jotka taistelevat toisiaan vastaan, ratkaisten täten sodat vähemmällä verenvuodatuksella. Pelissä pelaaja ohjaa itse maan supersoturia, valtavaa taistelurobottia.

Vastustajina on lohikäärmeitä, biomekaanisia olentoja, ja mitä ihmeellisimpiä hirviöitä. Vastustajien spritet ovat isoimpia, mitä Megadrivella on nähty kuuna päivänä, ja ne on mahtavasti animoitu. Taistelualueet ovat täynnä esteitä, joiden taakse voi piiloutua jos vihollistulta alkaa tulla liikaa kohti. Death Duel on hyvin toteutettu taistelupeli.



T. Pajari

LHX-Attack Chopper Megadrive 395,-



EA-Air Force sarjaan on tullut uusi osa, nimeltään LHX Attack Chopper. Aikaisemmin julkaistuja EA Air Force pelejähän ovat F-22 Interceptor, ja yksi Megadriven parhaista peleistä, Desert Strike. LHX Attack Chopperissa pelaaja lentää uutta, kokeiluasteella olevaa LHX kopteria, tai vaihtoehtoisesti AH-64A Apachea. Molemmissa koptereissa on omat hyvät puolensa, kuten vaihtelevat asejärjestelmät, ja molemmissa on erilaiset lento-ominaisuudet. Vaihtelevat sääolosuhteet, vuorokauden ajat, maasto, ja moninaiset tehtävät pitävät mielenkiinnon ylhäällä pitkän aikaa. Vaikeusastetta voi säätää, joten peli sopii kaikenikäisille, ja -taitoisille.

LHX Attack Chopper käyttää hyväkseen nopeaa kolmiulotteista vektorigrafiikkaaa, joka on erittäin onnistuneesti toteutettua. Pelissä on kaksinpeli-mahdollisuus, jolloin toinen ohjaa helikopteria, ja toinen käyttää asejärjestelmiä. Tämä tuo peliin uutta meininkiä, ja varsinkin kaksinpelinä LHX Attack Chopper lunastaa kaikki odotukset jotka Electronic Artsin nimi sille asettaa. Aseiden käyttö on todella ovelasti toteutettu: Maali näkyy neliön sisällä, jonka sisälle ilmestyy vinoneliö kun kopterin aseet ovat lukittautuneet siihen, ja helikopterin kamera näyttää maalista lähikuvan jossa näkyvät maalin tiedot ja etäisyys. Lisäksi tietokone ilmoittaa prosentuaalisen todennäköisyyden, joka sillä hetkellä toiminnassa olevalla aseella on osua maaliin. Luonnollisesti ohjuksilla ja raketeilla osuu paremmin ja pitemmän matkan päähän.

Kaikesta tästä johtuen pelin tunnelma on todella futuristinen, tuoden mieleen lähinnä jonkun Stealth-Fighterin jonka tietokoneet ovat niin edistyneitä, että vihulaiset kuolevat pelkästään napinpainalluksella kuoleman sataessa aseputkista.

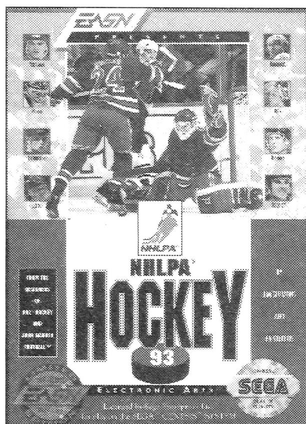
Tästä johtuen suosittelenkin pelaamista kunnon vaikeusasteella, jolloin vihollisetkin ovat sopivan älykkäitä ja päänvaivaa aiheuttavia. Ensimmäistä kertaa pelatessani pääsin kaksi ensimmäistä tehtävää läpi ilman naarmuakaan - pelasin helpoimmalla vaikeusasteella. Pelin aikana erilaisia kuvakulmia joita voi käyttää, on kymmenen, mukaanlukien ohjusta seuraava, jota käyttäen on siisti katsoa, kun ohjus kohdistuu maaliinsa. Erilaista viholliskalustoa löytyy todella laaja valikoima: Kaksi hävittäjää, kuusi helikopteria, kaksi panssarivaunua, useita miehistönkuljetusvaunuja ja niin edelleen.

LHX Attack Chopper on yksi Megadriven parhaista peleistä, mikä sinänsä ei ole yllätys kun tekijänä on Electronic Arts.



T. Pajari

NHL PA Hockey - 93 Megadrive 395,-



EA Hockeyn jatko-osa NHLPA Hockey on ilmestynyt MegaDrivelle, ja se kyllä saa pahimmankin jääkiekonvihaajan lämpenemään (edellämainittuja ei taida paljon Suomesta löytyä, luojan kiitos!).

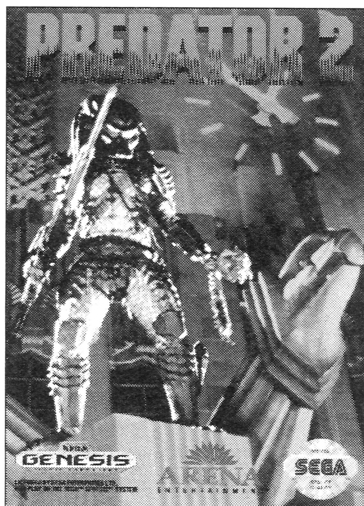
Peliä aloittaessa huomio kiinnittyy monipuoliseen ja yksityiskohtaiseen alkuvalikkoon. Vaihtoehtoihin lukeutuvat mm. erilaiset rangaistukset, viisikkojen vaihdot, ja moninaiset pelimoodit. Valittuasi optiot alkaa ottelu. Pelaajat ovat isokokoisia kuten EA Hockeyssäkin, ja graafisesti erinomaisia (Lue: Erittäin yksityiskohtaisia). Äänet ovat myöskin hyvintoteutettuja, taustalla soivat tyypilliset jääkiekkomusiikit, ja pelaajat päästelevät varsin realistisen kuuloisia ääniä pelin aikana. Esimerkiksi vastustajan taklatessa äijän reunaa vasten kuuluu huvittava mölähdys. Maalivahdin toteutuksessa on nähty todella paljon vaivaa, ja pelin tekijät ovat onnistuneet luomaan uskomatonta realismia maalivahdin toimintaan. Maalivahti todellakin liikkuu kiekon perässä, eikä pelissä ole mitään typeriä mokia; tyyliin kiekko-ilmestyy-maalivahdin-käteen-metrin-päästä. Jos Maalivahdin käsi tai joku muu ruumiinosa ei ole kiekon tiellä, niin hups, hups, maali tuli!

Joukkueissa on samat pelaajat, kuin oikeissakin NHL-joukkueissa, ja muutama Suomalainenkin on mukana. Esa Tikkanen, Jari Kurri, Jyrki Lumme, Jarmo Myllys, mutta vielä ei löydy tulevaa supertähteä Teemu Selännettä (Kirottua!). Tietenkin mukana ovat vanhat tutut Gretzky, Lemieux, Yzerman sun muut mestaripelaajat. Erilaisia toimintoja pelin aikana on todella paljon. Esimerkiksi vastustajan pahoinpitelemiseen on peräti kolme erilaista toimintoa: Kiinnipitäminen, mailalla törkkiminen/hakkaaminen, ja taklaaminen. Toimintonäppäimet toimivat erilailla riippuen siitä, onko pelaajalla kiekkoa vai ei, eli ilman kiekkoa olevalla pelaajalla on väkivaltaisesti suuntautunut mielenlaatu, kun taas kiekkoa kuljettavan pelaajan silmät katsovat maalia kohti. Kiekon syöttäminen onnistuu todella helposti ja realistisesti eli pelaaja YRITTÄÄ syöttää lähimmälle pelaajalle, joka on ohjaimella annetussa suunnassa. Muutenkin peli on toteutettu erinomaisesti. Electronic Arts on jälleen onnistunut, sillä NHLPA 93 on Paras jääkiekkopeli, jonka olen nähnyt.



T. Pajari

Predator 2 Megadrive 395,-



Predator oli klassinen elokuva, joka joutuikin Suomessa heti sensuurin kohteeksi - kyseessä oli liian raaka filmi Suomen pikkuisille lapsukaisille. Filmin pääosassa oli Arnold Shwart+jotain. (Ei niin vaikeita nimiä osaa kirjoittaa) Elokuvassa Arska oli sotilasjoukon komentaja ja pikkuhiljaa jokin lähes näkymätön otus tappoi muut sotilaat ja lopussa Arska teurasti Predatorin.

Hollywoodissa on keksitty, että jokaisesta leffasta täytyy kehittää jatko-osa ja niinpä markkinoille saapui Predator 2. Elokuvassa ei ollut Arskaa lainkaan mukana, joten siitä ei tullut mitään hittiä. Kaikesta huolimatta joku keksi tehdä filmistä lisenssipelin.

Leffasta olisi voitu tehdä vaikka miten erikoinen peli, mutta ei, ohjelmoijat ovat onnistuneet tekemään tästä pelistä normaalin, tyypillisen, keskinkertaisen, argh räiskintäpelin. Kun ajattelee kuinka paljon materiaalia peliä varten olisi voitu koota molemmista Predator-elokuvista, niin voi vain ihmetellä mikä meni pieleen. Pelin animaatio on heikohko, grafiikka yleensäkin täysin keskinkertaista ja pelin ohjaukseen tottuminen kestää tunteja - tuskin moni edes pelaa peliä niin kauan.

Pelin ensimmäiset kaksi tasoa on kuvattu kolmiulotteisesti ja pelaajan on Mike Harrigania ohjaamalla käveltävä edes takaisin kuvaruudulla, ammuttava huumekauppiaita, pelastettava heidän panttivankinsa ennen kuin Predator saapuu. Ohjaus on liian hankala, vastustajia riittää tuhansittain ja he katoavat ilmaan pelaajan osuessa heitä pistoolillaan. Loogista.

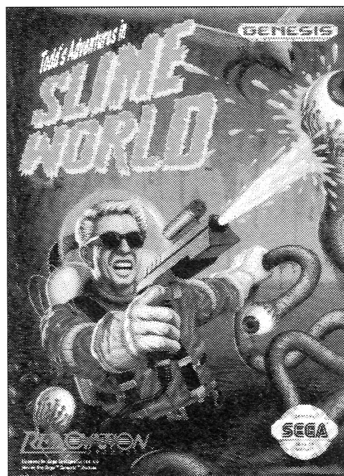
Kun vastustajia on tusinoittain, peli pakostakin muodostuu yksitoikkoiseksi. Kävele eteenpäin, ammu, pelasta vanki, kävele eteenpäin, ammu, pelasta vanki ja niin edelleen. Jippii, kuinka mielenkiintoista. Siinäpä pelin juoni ja toteutus tulikin mainittua. Kun vielä otetaan huomioon, että musiikit pelissä ovat kamalat, ei voi todellakaan kuin voida pahoin ja katkaista virran megadrivestä.

Mikäli joku harkitsee uuden pelin hankkimista megadrivelle, suosittelen välttämään tätä peliä kuin ruttoa ja valitsemaan ennemmin vaikka Alien III tai Terminator - pelin, molemmat ovat huomattavasti paremmin toteutettuja elokuva lisenssipelejä.



J.Uhlgren

Todd´s Adventure in Slime World
Megadrive 375,-



Todd´s Adventures in Slime World on käännös mahtavasta Lynxin samannimisestä pelistä. Pelissähän on tarkoituksena auttaa Toddia pakenemaan limaplaneetalta, jota hän on tullut tutkimaan ystävänsä Rodneyn kanssa.

Pelissä on kuusi rataa, vaihdellen suhteellisen helposta todella vaikeaan. Peliä voi pelata joko yksin tai kaksin, ja riippuen radasta tavoite vaihtelee sen perusteella onko kyseessä yksin-, vaiko kaksinpeli. Esimerkki: Toinen rata on yksinpelinä monimutkainen älypeli, kun taas kaksinpelinä molemmat pelaajat saavat viisi elämää ja taistelevat toisiaan vastaan, jolloin selviäjä voittaa.

Joissakin radoissa pelataan ajasta - Todd saa liikaa limasäteilyä tietyn ajan kuluttua ja hänen pitää paeta ennen sitä. Aikaa tosin saa pitkitettyä keräämällä joskus löytyviä sieniä.

Radat eivät myöskään olisi täydellisen epämiellyttäviä ellei niissä asuisi laumatolkulla erilaisia hirviöitä, suurin osa niistä luonnollisesti limaorientoituneita.

On limamössöjä, on limamatoja, on valtavia limasuita (jotka usein onnistuen yrittävät nielaista Toddin kitaansa), sun muuta mukavaa. Yhteensä hirviöitä on neljäätoista erilaista. Onneksi Toddilla on mukanaan vesipyssynsä, joka sulattaa hirviöt.

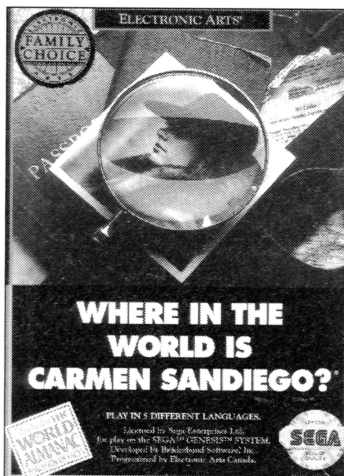
Aina Toddin saadessa osuman hän saa limaa päälleen. Kun lima peittää hänet kokonaan, hän kuolee. Toddin onneksi limaa voi pestä pois vesialtaissa, joita löytyy aina välillä. Todd kanniskelee mukanaan myös tutkaa, jolla näkee lähimaaston kartan. Kartta muodostuu aina sitä mukaa kun Todd liikkuu ympäriinsä, jolloin käymissään paikoissa ei usein tule eksyttyä, mutta tuntemattomista alueista ei ole ennakkotietoa. Radoista löytyy myöskin paljon erilaisia Bonuksia, muunmuassa aseita, energiaa, kilpiä, ja muuta vastaavaa. Yleensäkin juuri nämä bonukset ovat se asia, mikä pitää pelaajan erossa kammottavasta kohtalosta.

Slime World on monipuolinen peli. Se vaatii älyä, nopeita refleksejä, ja rohkeutta. Lisäksi mahtava kaksinpelimahdollisuus pidentää sen kestoiän moninkertaiseksi.



T. Pajari

Where In The World Is Carmen Sandiego Megadrive 445,-



Heti kun Carmen Sandiegon paketti sattuu silmään, alkaa miettiä että "Mitä Ihmettä !" Paketti on nimittäin kaksi kertaa isompi kuin tavallinen Megadrive pelipaketti, ja painaa ainakin kolme kertaa enemmän. Tässä on nyt jotain kummallista takana. Kun sitten vihdoinkin avaa paketin, on sisällä paksuakin paksumpi kirja jonka kannessa lukee World Almanac Of Facts. Kyseinen 960-sivuinen kirja on täynnä kaikennäköistä nippelitietoa (pienellä kirjasinkoolla)maailman asioista, ja pelissä tätä kirjaa käytetään vinkkien etsimiseen, tosin täytyy sanoa, että kirjan mahdollisuuksia ei ole käytetty täysin hyväksi. Olisi ollut paljon mielenkiintoisempaa, jos peli olisi vaikeampi.

Where In The World Is Carmen Sandiego on etsiväpeli, jossa tarkoituksena on saada kiinni maailman paatuneimmat ja taitavimmat varkaat, mukaanlukien kaunis Carmen Sandiego. Pelin alussa luodaan hahmo, jolle annetaan nimi ja tunnuskoodi. Alussa oma hahmo on täysi aloittelija, mutta pelin edetessä ja juttujen ratketessa voi saada ylennnyksiä.

Juttu aloitetaan luonnollisesti aina paikalta, jossa rikos on tapahtunut, tai mahdollisista muista kohteista, joita kaupungissa on, ja vinkkejä saatuaan kannattaa lähteä matkustamaan ympäri maailmaa etsimään rikollisia. Yleensäkin, jos vinkit on ymmärtänyt oikein, voi saada uusia johtolankoja rosvojen olinpaikasta. Pelissä saa aina välillä uusia vihjeitä varkaasta (ainakin jos tajuaa kysyä), ja varkaan tuntomerkkejä voi käyttää tunnistaakseen tämän tietokoneen avulla.

Pelissä etsivällä on käytössään tietokone, johon voi syöttää tuntomerkkejä, ja se sitten etsii todennäköisimmän epäillyn, jolloin on mahdollista saada epäillyn pidätysmääräys. Tämä onkin tarpeellinen tavara, sillä ilman pidätysmääräystä konnaa ei voi pidättää, ja hän pääsee karkuteille.

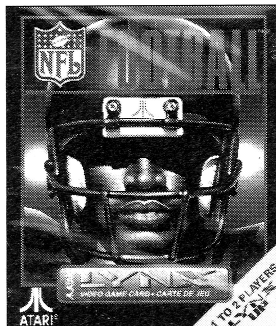
Where in The World is Carmen Sandiego on mielenkiintoinen ja kiinnostuksensa säilyttävä peli, eikä koskaan tiedä vaikka sitä pelatessaan oppisikin jotain. Tosin pitää kyllä tunnustaa, että olisin halunnut kunnon Sherlock Holmes-tyyppisen pelin (Lue: vaikeamman).



T. Pajari

Lynxin Peliarvostelut

NFL Football 239,-



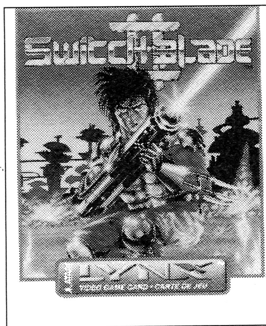
NFL Football on ensimmäinen jenkkifutispeli mitä Lynxille on tehty. Peli käyttää luonnollisesti oikeita jenkkifutissääntöjä mikä on mukava lisä, tosin joistakin pikkujutuista on jouduttu tinkimään.

NFL Football on varustettu hyvännäköisellä ja tarkalla grafiikalla mikä edistää pelattavuutta ja luo muutenkin tunnelmaa peliin. Peliä voi myös pelata kahdestaan, mikä on todennäköisesti vaikuttava tekijä niille, jotka eivät erityisemmin pidä jenkkifutiksesta. Yksi joukkuehan on aina hyökkäävä-, ja toinen puolustava joukkue, ja heti puolustavan joukkueen saatua pallon osat vaihtuvat. Palloa siis ei voi tapella takaisin vaan aina vastustajan saatua pallon tulee pelikatko. Pelissä syöttelyllä on suuri merkitys, sillä palloa kanniskelevaa miekkosta kohti yleensäkin rynnii noin viisi satakiloista äijänryökälettä, eikä palloa kannata pitää kauaa yhden pelaajan hoivissa. NFL Football on jälleen yksi reilusti yli keskitason urheilupeli Lynxille.



T. Pajari

SwitchBlade II 239,-



SwitchBlade - pelithän ovat varmaan tuttuja monille Amigan omistajille, ja onhan niitä muistaakseni ollut ihan jopa vanhalle kunnon kuusnelosellekin.

Kaksisataa vuotta sitten nuori soturi Hiro voitti taistelussa pahan soturin nimeltään Havok. Havok kuitenkin vannoi palaavansa, jolloin jumalat antoivat Hirolle ikuisen nuoruuden, jotta hän voisi taistella Havokia vastaan uudelleen tämän palatessa. Nyt Havok on palannut, ja Hiro on elämänsä haasteen edessä.

SwitchBlade 2 on tappelu/ampuma-peli, jossa pelaaja ohjaa Hiroa tavoitteenaan löytää Havok ja näyttää tälle taivaan merkit. Hiro voi joko ampua tai käyttää kuuluisaa veistään päästäkseen eroon vastustajistaan. Pelissä on mahdollista saada useita erilaisia bonuksia, kuten energiaa tai lisäaseita. Yksi hyvä puoli, joka pitää myös mainita, on että aseessa ei ole loputtomasti panoksia.

SwitchBlade 2 on haastava ja ennenkaikkea laaja peli, varustettuna sopivalla vaikeustasolla.



T. Pajari

COM 2001 OY

Tuoteluettelo

PELILINJAT

Vinkkikoodisto

Yleistä tuoteluettelosta

1) Seuraavilla sivuilla on COM 2001 OY:ssä myynnissä olevista tuotteista tietoa, sekä tuotteiden hinta. Kaikkia tuotteita emme lehtemme tähän numeroon ole edes yrittäneet mahduttaa, sillä marraskuussa ilmestyy COM 2001 OY:n joulukuvasto, jossa on täydellisemmät tiedot COM 2001 OY:n myymistä tuotteista. Sitä ennen voi tarkempia tietoja saada vaikkapa soittamalla COM 2001:öön.

2) Luettelossa esiintyvät hinnat perustuvat 4.11.1992 vallinneeseen markan arvoon, joten mikäli markan arvo vaihtuu, kannattaa tilausta jättäessään tarkistaa tuotteen hinta.

3) Kaikki luettelossa ilmoitetut pelit eivät vielä ole välttämättä ilmestyneet. Mikäli pelin nimen perässä tai hinnan kohdalla on tähti, tarkoittaa se sitä, ettei kyseistä peliä ollut vielä lehden painoon lähtiessä julkaistu. Näistä peleistä voit kuitenkin jättää ennakkotilauksen, missä tapauksessa lähetämme pelin sinulle heti kun valmistaja pelin julkaisee ja saamme sitä varastoomme. Mikäli tuotetta löytyy varastostamme, normaali toimitusaika on kaksi arkipäivää.

4) Tilatessasi jotakin vanhempaa peliä, jota emme enää pidä varastosta, se joudutaan tilaamaan ulkomailta ja tässä tapauksessa toimitusaika on 1-2 viikkoa, mikäli peliä on enää lainkaan saatavilla.

5) Com Clubin jäsenille on tässä numerossa muutamia jäsentarjouksia seuraavalla sivulla. Kyseiset hinnat koskevat ainoastaan Com Clubin jäseniä, eikä niistä erikseen myönnetä jäsenalennusta. Muista peleistä voidaan todeta, että Com Clubin jäsenalennus on 5 % tietokonepelien ja gameboyn pelien osalta ja 10 % konsolipeleistä. (Ei siis koske gameboyta) Muiden tuotteiden osalta alennus kannattaa tarkistaa tilauksen yhteydessä. Alennuksen saa ilmoittamalla jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

6) Oy Pelilinjat GameLine Ltd:in puolesta lehtemme tässä numerossa on yhteen koottuina kaikkien pelilinjoilla käytössä olevien pelivinkkien vinkkikoodit.

COM 2001 OY:ön tilauspalvelu päivystää arkisin kello 10-20 ja lauantaisin 10-15. Sunnuntaisin toimistomme on suljettu.

Tilaukset puhelimitse: 981 - 33 66 44
Tilaukset faxilla: 981 - 33 77 22

Voit myös lähettää tilauksesi kirjeitse osoitteella:

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

Com Clubin jäsentarjoukset

Amiga

4-D Sports Driving......85,-
Cisco Heat..............85,-
James Bond Collection...85,-
Megafortress............159,-
Movie Stars Collection..85,-
Paperboy II.............85,-
Pitfighter..............85,-
Space Quest IV..........85,-
Super Heroes Collection.85,-
Wolfpack................85,-

Movie Stars Collection:
- Dick Tracy
- Indiana Jones III Action
- Moonwalker

James Bond Collection:
- The Spy who loved me
- Live and let die
- License to kill

PC

Battletech II...........165,-
Conan the Cimmerian.....139,-
Death Bringer...........85,-
Eco Quest...............179,-
F 15 Strike Eagle II....165,-
Gods....................165,-
Movie Stars Collection..125,-
Oh no more lemmings.....145,-
Rocketeer...............165,-
Sim Ant.................165,-
Space 1889..............165,-
Star Trek 25th..........165,-
Time Quest..............165,-
Volfied.................85,-

Superheroes Collection:
- Last Ninja II
- Indiana Jones III Action
- Strider II
- JB:The spy who loved me

Space Quest IV:
- Vaatii lisälevyaseman

SUPER NINTENDO

B.Laimbeer's CBasketball250,- Arvostelu tässä numerossa !
F.Fantasy Mystic Quest..250,- Final Fantasy sarjan uusin !
Populous................345,-
Spanky's Quest..........375,- Arvostelu: Com Club 3/92

NINTENDO GAMEBOY

Boxxle II................169,- Com Club 4/92 ☺☺☺☺☺
Double Dragon II........179,-
Flash...................169,- Arvostelu: Com Club 3/92
Missile Command.........169,-
Nail & Scale............159,-
Pacman..................159,-
Star Saver..............159,-

MEGADRIVE

Alisia Dragoon..........295,-
Arnold Palmer Golf......229,-
Buster Douglas Boxing...229,-
Caliber 50..............295,-
Revenge of Shinobi......229,-
Star Control............295,-

ATARI LYNX

APB.....................189,-
Electrocop..............189,-
Gates of Zendecon.......199,-
Rygar...................199,-
Xybots..................199,-
Zarlor Mercenary........199,-

HUOM ! Näistä hinnoista ei erikseen anneta Com Club - jäsen alennusta, koska se on jo sisällytetty hintaan. Saadakseen tilattua jonkin yllämainituista tuotteista ilmoitettuun hintaan täytyy olla Com Clubin jäsen ja tilausta jättäessään on tilaajan ilmoitettava jjäsennumeronsa. Hinnat säilyvät voimassa niin kauan kuin tuotetta riittää varastossa.

AMIGAN OHEISLAITTEET:

Power Scanner : 1295,-	Ihanteellinen skanneri grafiikan harrastajille. Tunnistaa 64 eri harmaasävyä. Helppokäyttöinen mukana tulevien ohjeiden ja ohjelmiston kera. Englantilaista laatua. 18 kk. takuu.
Genitizer : 1495,-	Genitizer-piirtolevy on elektroninen lehtiö, johon piittär Stylus-kynällä kuvat suoraan piirtoalustalta. Tukee Deluxe Paintin toimintoja. Voit jäljentää kuvia suoraan paperin tai vaikkapa lehden lävitse. Huomattavasti tarkempi piirustusväline kuin hiiri. Sopii myös CAD - töihin.
Lisälevyasema : 495,-	Ulkoinen levyasema. Ketjutusmahdollisuus - voit käyttää useampaa lisälevyasemaa amigassasi. Valmistettu Englannissa, 6 kk. takuu. Mikäli et vielä omista lisälevyasemaa, kannattaa sinun harkita sellaisen hankkimista. Esimerkiksi Police Quest 3, Space Quest IV, Leisure Suit Larry V, Willy Beamish, Red Baron ja Might & Magic III vaativat kaikki lisälevyaseman käyttöä toimiakseen.
Sis. levyasema 445,-	Amigan sisäinen levyasema. Mikäli omasi on sattunut hajoamaan, kannattaa hankkia, sillä vaihtamalla levyaseman itse, säästät korjauskuluissa.
Action Replay III: 545,- A2000 versio: 695,-	Monitoimimoduli, jolla saat 100 % enemmän irti amigastasi. Action Replay sisältää mm. seuraavat toiminnot: Viruksen ilmaisin, Nibbler - kopiointi, konekielimonitori, Deep Trainer.
Syncro Express III: 295,-	Amigan tehokkain levynkopiointjärjestelmä. Tällä ohjelmalla voit tehdä varmuuskopiot nopeasti mistä tahansa ohjelmasta, myös muiden koneiden levyformaateista (PC, ST). Vaatii lisälevyaseman.
Trojan Lightpen	Valokynä. joka korvaa hiiren ! Mukana helppokäyttöiset ohjeet ja tarvittavat ajuriohjelmat.
Logitech Pilot Mouse: 295,-	MikroBITIN testissä viisi tähteä saanut logitechin hiiri. 127 cm pitkä johto, hiiren paino vain 95 grammaa, joten sen liikkeissä ei ole havaittavissa nykimistä. 18 kk. takuu.
Logic-3 Speedmouse: Amiga/ST: 129,- PC: 139,-	Logic-3 Speedmousea on saatavana niin Amigalle, ST:lle kuin PC:llekin. Tässä on todella kevytliikutteinen hiiri, miellyttävä käytössä.

1085 S - monitori amigalle : 1895,-	**Erittäin laadukas monitori, huomattavasti televisiota parempi näyttö.**
Kickstart 2.0 päivitys : 1145,-	**Monissa vanhoissa amigoissa on ongelmana se, etteivät uusimmat ohjelmat toimi väärän kickstartin takia. Tässä siihen ratkaisu.**

Amigan Peliohjaimet :	**Competition Pro 9000**	**145,-**
	Quickshot III - Python	**69,-**
	Supercharger	**99,-**
	Tac - 2	**95,-**
	Terminator	**99,-**

Myytävänä olevat eri Amiga - mallit :

Amiga 500 ja Tv - modulaattori : 2595,-

- Ehdottomasti suosituin kotimikro Suomessa. Eniten pelejä saatavana juuri tälle koneelle.

Amiga 500+ : 2595,-

- Amiga 500:sen parannettu versio, mm. parannetut grafiikka ja äänipiirit. Vakiomuisti 1 Mega.

Amiga 600 : 2695,-

Uusin markkinoilla oleva amiga - malli, joka todennäköisesti tulee syrjäyttämään muut amigat. Amiga 600 samat, parannetut grafiikka ja äänipiirit kuin Amiga 500+:ssa. Kickstart 2.0 koneessa vakiona. Amiga 600 kooltaan muita amigoita pienempi ja siksi helpommin liikuteltavissa ja käsiteltävissä.

Amiga 600 HD 20 MB Kovalevyllä : 3995,-

Kovalevyn latausnopeus on huomattavasti nopeampi kuin tavallisen levyaseman. Kovalevyltä tarvittavat tiedostot löytyvät hetkessä ja pelaaminenkin on paljon helpompaa.

Amiga 600 HD 85 MB Kovalevyllä: 6195,-

Amiga 600 malli, jossa huikea 85 megan kovalevy. Tälle kovalevylle mahtuukin sitten jo runsaasti tietoa / useita eri pelejä. Enää ei tarvitse selata tuhansien diskettien kasaa löytääkseen lempipelinsä, kovalevyltä se löytyy silmänkäänteessä.

PC:n oheislaitteita

Soundblaster Pro II :
1295,-

SB Pro II Midikitillä :
1495,-

Markkinoiden myydyin äänikortti, jolla laajin ja jarkuvasti kasvava ohjelmistotuki. Yamahan äänipiirit takaavat mahdollisimman nautinnolliset kuuntelutuokiot. Voit tehdä, digitoida, editoida ja kuunnella musiikkia. 20 taajuusmoduloitua äänikanavaa. Stereo FM - syntetisaattori, jossa neljä operaattoria. Digitointitaajuus 4-44.1 Khz. MultiMedia-tuki. CD-ROM valmius. Aux-liitäntä kasetti- tai CD-soittimelle. Mikrofoniliitäntä. D/A mikseri. Kuuloke ja kaiutinliitäntä. Mukana seitsemän eri ohjelmaa. Vaatii Dos 3.0 tai uudemman käyttöjärjestelmän. Ohjelmisto sekä 3.5, että 5.25 tuuman levykkeillä.

Roland CM-32P
2495,-

Ulkoinen PCM-äänimoduli, jossa runsaasti valmiita, realistisia soundeja. Lisäsoundeja saatavissa korteilla. Mukana kaksi liitäntäkaapelia, Midi-kaapeli ja virtalähde. Tarkoitettu jo olemassa olevan äänikortin laajentamiseen.

Roland SCC-1
2495,-

Äänikortti alan ammittilaiselle. Vakiona 317 soundia, korkea PCM-äänenlaatu. 24-kanavainen moniäänisyys mahdollistaa monipuolisten orkestrointien teon. MIDI/MPC-yhteensopiva ja MT32/LAPC-1 yhteensopiva.

PC:n peliohjaimet:

Analog Edge	199,-
Ergostick	299,-
Flightstick	339,-
Gravis	299,-
Gravis Gamepad	199,-
Mach 1+	199,-
Mach III	239,-

Screenbeat - kaíuttimet:
199,-

Tietokonepelien äänet ovat kehittyneet viime vuosina kehittyneet huimaavaa vauhtia. Valitettavasti monessa tapauksessa monitorin kaiuttimista kuuluva ääni ei tee oikeutta pelin musiikille. Nyt avuksi on saatavilla monitorin reunoihin kätevästi kiinnitettävät Screenbeat - kaiuttimet. Niissä on sisäänrakennettu nk. booster-piiri, joka entisestään laajentaa stereo-efektiä. Kaiuttimet on elektromagneettisesti suojattu, joten monitorin kuvaan ei tule häiriöitä. Kaiuttimia voi käyttää kaikkien laitteiden kanssa, joista löytyy audio-ulostulo.

Konsolilaitteet

Super Nintendo Core :
sisältää:
laite,
peliohjain,
muuntaja,
Scart-kaapeli
Vain 995,-

Markkinoiden ylivoimainen pelikonsoli, jota ei edes voi verrata muihin laitteisiin. Sekä keskusprosessori, että grafiikkaprosessori ovat 16 - bittisiä. Super NES kykenee vierittämään näytöllä yhtäaikaa neljää erilaista, monikerroksista ja päällekkäistä taustaa, jotka mahdollistavat kulkemisen kaikkiin suuntiin - ei pelkästään ylös ja alas, vasemmalle ja oikealle, vaan myös eteen ja taakse, kauas ja lähelle. Kuvaa voidaan pyörittää kokonaiset 360 astetta ja silti säilyttää kaikki yksityiskohdat oikeassa perspektiivissä. Kuvaruudun erottelukyky on 512 kertaa 448 pistettä. Näytöllä voi olla kerralla 256 eri väriä 32,768 värin paletista. Kuvien sävyerot ovat pehmeitä ja maisemat realistisia. 7 erilaista grafiikkatilaa, 128 animoitua spritea yhtäaikaa ruudulla. Äänipuolesta vastaavat digitaaliset stereoäänet ja 8 äänikanavaa. Ne saavatkin aikaan sellaiset musiikit ja ääniefektit, jollaista et muista konsoleista tule kuulemaan.

Super Nintendo paketti:
Laite,
peliohjain,
Super Mario World-peli
muuntaja,
Scart-kaapeli
Vain 1295,-

Universal Adaptor:
245,-
Pelin oston yhteydessä:
195,-

Peliadapteri, jota apunaan käyttäen pelaaja kykenee pelaamaan kaikkia eri tyyppisiä pelejä laitteessaan. Famicomin omistaja voi pelata eurooppalaisia pelejä, sekä lisäksi yhdysvaltalaisia pelejä. Ja niin edelleen. Hyödyllisin lähinnä eurooppalaisen PAL-B Super Nintendon omistajille, sillä pelkästään yhdysvaltalaisia pelejä on markkinoilla noin 100 - eurooppalaisia vain noin 10.

Sega Megadrive:
Laite,
2 peliohjainta,
1 peli,
muuntaja,
Scart - kaapeli,
VAIN 995,-

16 - Bittinen pelikonsoli, jolle yhä löytyy markkinoiden runsain ja monipuolisin pelitarjonta. Super Nintendon vakavin haastaja. COM 2001 OY:stä ostamaasi laitteeseen käyvät kaikki pelit valmistusmaasta riippumatta, mikä on kukkarolle edullista, koska esimerkiksi japanilaiset pelit ovat huomattavasti edullisempia kuin muut versiot. Vaihtoehtoisina peleinä Megadrive paketissa ovat : Altered Beast, Atomic Robokid, Battle Golfer, Darwin 4081, Gaiares, Leynos, Magical Hat, Sword of Sodan ja XDR.

Atari Lynx II
675,-

Lynx II on käsikonsoleiden ehdoton ykkönen. Siihen on saatavilla runsaasti erilaisia pelejä. Lynxin ominaisuuksiin kuuluu muun muassa 4096 värin paletti, näistä 16 voi olla yhtä aikaa näytöllä. Vertaa Gameboyn musta-valko näyttöön. 16 Mhz keskusprosessori pitää huolen siitä, että monipuolisinkin peli pyörii nopeasti ja sulavasti. Lynxillä voi kaksi tai useampi pelaaja yhtäaikaa liittämällä Lynxit yhte yhteen ComLynx - kaapelilla.

Amigan ja PC:n pelit

3D Construction Kit.199/ -
3D Constr KitII*....359/359
3DConstrKit&Dpaint3*299/299
4D Driving.......... 99/ -
4D Boxing........... 99/239
A320Airbus..........269/329
A-Train............. * /299
Abandoned Places....239/239
Aces of Pasific..... - /299
Addam's Family......189/ -
Addam's Family II*..189/ -
Agony...............189/ -
Air Bucks........... - /269
Air Support.........189/ -
Air Warrior.........269/269
Alien Breed.........189/ -
A Line In the Sand*. - /269
Amazon*............. - /269
Amos................399/ -
Amos 3D.............299/ -
Amos Compiler.......299/ -
Amos Easy...........269/ -
Amos Professional...499/ -
Ancient Art of War*. - /299
Another World.......189/269
Apidya..............189/ -
Aquaventura.........189/ -
Aquatic Games(JPIII)189/ -
Archer Maclean Pool*189/ -
Ashes of Empire.....239/299
Assasin*............189/ -
ATAC................ - /299
B-17 Flying fortress - /329
Bane of Cosmic Forge269/269
Bard's Tale Cons.Kit - /299
Barobodus Planet Do*189/ -
Battle Isle.........239/ -
Bat II*.............269/ -
Battletech II....... - /179
Battletoads*........189/239
Betrayal at krondor* - /299
Bike Grand Prix*....189/ -
Birds of Prey.......269/299
Black Crypt.........189/ -
Blade of Destiny*...239/269
Buzz Aldring*....... - /299
California Games II.239/269
Call of Cthulhu*.... - /269
Campaign............269/269
Captive.............189/269
Car and Driver*..... - /299
Carl Lewis challenge189/269
Carrier Strike...... - /269
Carriers at War..... - /269
Castles.............239/269
Castles II*......... - /269
Challenge 5 realms*. - /299
Championship manager189/239
Chaos Engine*.......239/ -
Cisco Heat.......... 99/ -
Civilization........269/299
Command HQ.......... - /269
Conan the Cimmerian. - /159
Conflict:Middle-East239/269
Conflict:Korea......249/249
Conspiracy*......... - /269
Cool Crock Twins....189/189
Cool World*.........189/239
Cover Girl Poker....189/ -
Crazy Cars III*.....189/ -
Crimewave...........189/ -
Crisis in Kremlin... - /299
Crusaders dark sav.. * /269
Curse of Enchantia*.269/269
D-Day*..............239/269
D-Generation........189/269
Daemonsgate*........269/299
Dagger of Amon Ra... - /299
Dark Half*.......... - /269
Darklands........... - /359
Darkmere*...........239/239
Dark Queen of Krynn.249/249
Darkseed............ * /299
D.Leadbetter's Golf*269/329
Death Bringer....... - /99
Death Knights Krynn.239/239
Deuteros............239/ -
Die Hard II.........189/189
Doodlebug*..........189/ -
Double Dragon III...189/269
Dune................239/269
Dune II - Arrakis*..239/269
Dungeonmaster....... - /299
Dungeonmaster I&II..239/ -
Dynablaster.........189/ -
Eco Quest........... - /199
Elf.................189/239
El-fish*............269/269
Elite II*...........269/299
Elvira II...........269/199
Epic................239/269
Eric the Unready*... - /269
Eswat............... 99/ -
Eternam............. - /269
Eye of Beholder.....239/239
Eye of Beholder II..269/239
Eye of the Storm*...239/269
F117 A Nighthawk.... * /299
F 15 Strike Eagle II269/179
F15 Strike EagleIII* - /299
Faery Tale II*......239/269
Falcon 3.0.......... - /299
Falcon 3.0 Data..... - /189
Fascination.........239/269
Fields of Glory*....269/329
Fighter Command*.... - /239
Final Fight......... 99/ -
Fire & Ice..........189/ -
First Samurai II*...189/ -
Flashback*..........239/269
Flight of Intruder.. 99/269
Floor 13............239/269
Football manager 3*.189/189
Formula 1 Grand Prix269/ -
Front page football* - /299
G-Loc...............189/ -
Galacticon*......... - /299
Games - Espana 92...199/199
Games Summer Challen - /269
Gateway (Pohl's).... - /269
Gateway Savage Front239/239
Global Conquest..... - /329
Global Effect.......269/269
Gods................189/179
G.Taylor's soccer ch189/ *
Grand Prix Unlimited - /269
Great Naval Battles.249/249
Gunship 2000........ - /299
Gunship 2000 Data... - /189
Guy Spy.............239/269
Hardball III........ - /269
Harrier Jump Jet*... - /299
Heart of China......269/299
Hero Quest II*......189/ -
Hero's Quest III.... - /299
Heroes of 357th..... - /269
History Line1914-18*239/269
Hook................189/269
Humans..............239/239
Incredible Machine*. - /299
Indy IV Action game*189/239
Indy IV Adventure... * /269
Int.Sport Challenge.239/239
Ishar...............239/239
Jaguar XJ 220.......189/ -
James Bond Collectio189/ -
Jetfighter.......... - /199
Jimmy White Snooker.239/269
John Madden.........189/ -
John Madden II...... - /239
KGB*................239/269
Kick Off III*.......189/ -
King's Quest V......299/299
King's Quest VI..... - /329
Knightmare..........189/ -
Knights of Sky......239/299
Larry V.............269/299
Laser Squad.........189/269
Legacy*.............269/329
Legend of Kyrandia..269/269
Legend of Valour*...239/269
Lemmings II*........189/269
Lethal Weapon*......189/239
Links 386 Pro....... - /329
Liverpool...........189/ -
Lord of the rings...239/269
Lord of the Rings II - /269
Lost files of Holmes * /299
Lost treasures Infoc - /329
Lotus III...........189/ -
Lure of Temptress...239/269
M (SSI)*............249/249
M1 Tank Platoon.....239/299
Manager.............239/239
Mantis.............. - /329
Mega-lo-mania.......239/ *
Megasports..........189/ -
Megatraveller II....239/269
Megatraveller III*.. - /299
Mercenary III.......239/ -
Midwinter II........269/249
Might & Magic III...269/299
Might & Magic IV*... - /299
Millenium........... - /269
Motorhead*..........239/ -
Nigel Mansells*.....189/239
No Greater Glory....269/269
Oh No More Lemmings.189/159
Outlander*..........269/ -
Out of This World*..269/299
Paladin II..........239/269

Pandemonium*........239/269
Parasol Stars.......189/ *
Patriot*............ - /269
Perfect General.....269/299
Pinball Dreams......189/ -
Pirates Gold*....... - /299
Pitfighter.......... 99/ -
Plan 9 From Outer Sp269/299
Player Manager II*..239/269
Police Quest III....269/299
Pools of darkness...199/289
Populous II.........239/ *
Populous II Data....145/ -
Powermonger.........239/269
Premiere............239/ *
Project X...........189/ -
Prophecy of Shadow.. * /239
Psycho's Soccer.....239/269
Pushover............189/239
Putty...............189/ -
Race Driving........239/239
Ragnarok*...........299/299
Railroad Tycoon.....239/269
Rampart............. * /269
Realms..............239/179
Red Baron........... - /299
Red Baron Data...... - /189
Red Zone............189/ -
Rex Nebular......... - /299
Rise of Dragon......269/299
Risky Woods.........189/239
Robin Hood(Sierra)..269/299
Road Rush*..........239/ -
Robocop III.........189/ -
Robosport...........269/299
Rome*...............239/269
Secret of Monkey I..239/239
Secret of Monkey II.239/269
Sensible Soccer.....189/ -
Shadowlands.........179/239
Shadow of Beast III.189/ -
Shadoworlds*........189/269
Shattered lands*....249/249
Siege............... - /239
Sim Ant.............269/179
Sim Farm*...........269/269
Sim Life*...........269/269
Space 1889.......... - /179
Space Quest IV...... 99/269
Space Quest V*...... - /299
Space Crusade.......189/ *
Special Forces......269/299
Star Control II*.... - /269
Star Trek 25th...... - /179
Street Fighter II*..189/ -
Strike Commander*... - /299
Summoning........... - /249
Task Force 1942*.... - /329
Terminator 2........189/159
The 7th Guest*...... - /299
Theatre of War...... - /269
Time Quest.......... - /179
Troddlers...........189/ -
Twilight 2000....... * /299
Ultima Underworld... - /299
Ultima VI...........199/269
Ultima VII.......... - /249
Ultima VII Data..... - /179
Ultra Bolts*........ - /299
UMS II Planet Editor * /189
Universal Monsters*.189/ -
Utopia..............239/239
Utopia - New worlds.145/ -
V for Victory....... - /269
Vikings.............189/ *
Waxworks*...........269/269
Wayne Gretzky II....189/239
Willy Beamish.......269/299
Wing Commander...... * /189
Wing Com I/MissionI. - /145
Wing Com I/MissionII - /145
Wing Commander II... - /269
Wing Com II/Oper I.. - /145
Wing Com II/Oper II. - /169
Wing Com II/Speech.. - /145
Winter Challenge.... * /269
Wizkid..............189/ -
World Tennis Champio * /269
WWF.................189/159
WWF II*.............189/269
X-Wing*............. - /299
Zool................189/ -
Zyconix*............189/189

Nintendo 8 Bitt

Action 52...........895,-
Addam's Family......389,-
Adventure Island 3..369,-
Bard's Tale.........349,-
Batman II...........369,-
Blues Brothers......389,-
Bucky O'Hare........349,-
Captain Comic.......389,-
Castlevania III.....229,-
Chip & Dale's Rescue349,-
Crash&The boys......369,-
Darkman.............345,-
Darkwing Duck.......389,-
Dick Tracy..........229,-
Dizzy...............349,-
Double Dragon II....299,-
Double Dragon III...349,-
Dragon Fighter......295,-
Dragon Strike.......389,-
Dragon Warrior III..449,-
Dragon Warrior IV...449,-
Eliminator..........345,-
Empire Strikes Back.375,-
Frankestain.........349,-
Friday the 13th.....229,-
Ghost Lion..........369,-
Godzilla 2..........349,-
Gold Medal Challenge389,-
Heroes of Lance.....349,-
Hook................345,-
Hudson Hawk.........349,-
Ikari Warriors III..299,-
Indy Heat...........389,-
Iron Sword..........229,-
Isolated Warrior....229,-
Kick Master.........349,-
Krusty's Funhouse...389,-
Kung Fu.............229,-
Little Nemo.........229,-
Lone Ranger.........249,-
Magic Darts.........345,-
Marble Madness......239,-
Maxi 15.............595,-
Megaman IV..........389,-
Metal Gear..........239,-
Monster Party.......239,-
Moon Ranger.........275,-
Muppet Adventure....229,-
Night Shades........369,-
Ninja Gaiden II.....345,-
Ninja Gaiden III....345,-
Pirates.............345,-
Pool of Radiance....445,-
Powerpunch II.......349,-
Quatro Sports.......369,-
Robin Hood..........295,-
Robocop II..........299,-
Robocop III.........349,-
Rocket Ranger.......229,-
Rocketeer...........295,-
Silent Service......199,-
Simpsons II.........349,-
Skate or Die........229,-
Spiderman...........369,-
Spy vs. Spy.........199,-
Stanley.............369,-
Star Trek...........345,-
Star Wars...........379,-
Super Mario 3.......299,-
Super Spy Hunter....349,-
Talespin............349,-
Terminator II.......299,-
Tetris..............349,-
Tiny Toons..........349,-
Toki................295,-
Tom & Jerry.........349,-
Top Gun II..........229,-
Toxic Crusader......369,-
Ultima IV...........369,-
Ultimate Stuntman...349,-
Uncharted waters....449,-
Wayne Gretzky Hockey349,-
Wizards&Warriors 3..349,-
WWF II..............389,-
Yoshi...............299,-

HUOM ! Kaikki myymämme Nintendo pelit ovat USA - versioita, joten ne eivät suoraan käy suomalaiseen nintendoon, mikäli laitteeseen ei ole tehty muutostyötä.

Toinen vaihtoehto on käyttää Game Key - adapteria pelin ja koneen välillä. Tätä adapteria myydään hintaan 295,- ja Captain Comic - nimisen pelin kanssa hintaan 389,-

Kaikki COM 2001 OY:ön myymät pelit eivät kuitenkaan ole mahtuneet näihin listoihin, joten mikäli et löydä haluamaasi peliä näistä listoista, voit COM 2001 OY:öön soittamalla tiedustella pelin hintaa.

Konsolien pelit

Super Nintendo

Addams Family.....445,-
Adventure Island..445,-
Amazing Tennis*...445,-
Arcana...........445,-
Batman II*.......445,-
Battle tank......445,-
California Games2*445,-
Castlevania IV....445,-
Contra III.......445,-
Dino City........445,-
Drakkhen.........445,-
Exhaust Heat*....445,-
F-Zero...........445,-
Falcon*..........445,-
Final Fantasy II..475,-
Final Fight......445,-
G.Foreman KO Boxin445,-
Ghouls'n ghosts...445,-
Gun Force*.......445,-
Home Alone.......445,-
Hook*............445,-
Jack Nicklaus Golf445,-
Joe & Mac Caveman.445,-
John Madden fb....445,-
Kablooey.........445,-
Krusty's funhouse.445,-
Lagoon...........445,-
Magic Sword*.....445,-
Mario Kart.......445,-
Mario Paint+hiiri.495,-
Master of monster*445,-
Mickey Mouse*.....445,-
Might & Magic II*.445,-
Might & Magic III*445,-
Mystical Ninja....445,-
NBA All Stars cha*445,-
NHL Hockey*.......445,-
Ninja Gaiden IV*..445,-
Ninja Turtles IV*.445,-
Nolan Ryan Baseba*445,-
Out of this world*445,-
PGA tour golf*....445,-
Pilot Wings.......445,-
Pit Fighter.......445,-
Populous..........395,-
Rampart...........445,-
Rival Turf........445,-
Robocop 3.........445,-
Rocketeer.........445,-
R.Clemens Baseball445,-
Romance II Kingdom445,-
Simpsons..........445,-
Smash TV..........445,-
Spanky's quest....445,-
Spiderman&X-men*..445,-
Street Fighter II.495,-
Strike Eagle*.....445,-
Strike Gunner.....445,-
Super Bowling.....445,-
Super scope+6 peli495,-
Super Soccer......445,-
Super Tennis......445,-
Terminator*.......445,-
Terminator II*....445,-
Thunderspirit.....445,-
Top Gear..........445,-
Ultima VI*........445,-
Waialae Golf......445,-
Wing Commander*...445,-
World league socc*445,-
WWF Wrestlemania..445,-
YS III............445,-
Zelda III.........445,-

Megadrive

Alien III.........395,-
Alisia Dragoon....375,-
Atomic Runner.....375,-
Batman returns*...375,-
Black Crypt*......395,-
Buck Rogers.......295,-
Chuck Rock........395,-
Desert Strike.....395,-
Dragons fury......375,-
Euro Club Soccer..395,-
F-22 Interceptor..345,-
Fatal rewind......295,-
Green Dog.........375,-
Krusty's funhouse.375,-
Lemmings..........375,-
Lord of the rings*375,-
Mario Lemieux Hock375,-
NHL Hockey 93.....395,-
Olympic Gold......395,-
PGA tour golf.....345,-
Predator II.......395,-
Sidepocket........375,-
Simpsons..........375,-
Slime World.......345,-
Smash TV..........375,-
Sonic II*.........395,-
Splatterhouse II..375,-
Streets of rage 2*395,-
Super Monaco II*..395,-
Tazmania..........375,-
Team USA Basketbal375,-
Terminator........395,-
Valis III.........475,-
Warriors Eternal S475,-
Warrior of RomeII.395,-

Gameboy

Addams family.....189,-
Barbie*...........189,-
Batman II.........199,-
Blades of Steel...199,-
Boxxle II.........199,-
Castlevania II....199,-
Dig Dug*..........199,-
Double Dragon III.199,-
Duck Tales........199,-
Ferrari Grand Prix199,-
Final Fantasy III*259,-
Flash.............199,-
G.Foreman KOBoxing199,-
Hook..............199,-
Jeep Jamboree.....199,-
Kirby's dreamland.199,-
Knight Quest......199,-
Megaman II........199,-
Mickey Mouse II*..199,-
NBA II............199,-
Paperboy II.......199,-
Prince of Persia..199,-
Roger Rabbit......199,-
Simpsons..........199,-
Simpsons II.......199,-
Spanky's quest....199,-
Spy vs. Spy.......199,-
Soccermania.......199,-
Spiderman II......199,-
Super Marioland...169,-
Super Marioland 2*199,-
Super RC pro am...169,-
Tale Spin*........199,-
Terminator II.....199,-
Tiny Toons........199,-
Tom & Jerry.......199,-
Track Meet........199,-
Track & Field.....199,-
Turtles II........199,-
Ultima Rune virtue250,-
Wave Race.........199,-
WWF II............199,-
Yoshi.............169,-

Atari Lynx

Baseball Heroes...239,-
Basketbrawl.......239,-
Batman returns....299,-
Hockey............239,-
Hydra.............239,-
Kung Food.........239,-
Lemmings*.........239,-
Lynx Casino.......239,-
NFL Football......239,-
Pinball Jam.......239,-
Rampart...........239,-
Shadow of Beast...239,-
Steel Talons......239,-

Pelilinjojen
PELIVINKKIKOODISTO

AMIGA

After the war.......1619
Alien Breed.........1000
AMC.................1618
Amnios..............1001
Another World.......1002
Apprentice..........1003
Archipelagos........1006
Arkanoid............1007
Armalyte............1004
Army Moves..........1005
Atomic Robokid......1008
Atomino.............1009
Atomix..............1617
Awesome.............1010
Baal................1616
Back to future II...1011
Back to future III..1012
Barbarian...........1013
Batman..............1014
Battle Command......1015
Battle Isle.........1016
Battle Squadron.....1017
Battle Valley.......1018
Beach Volley........1019
Birds of Prey.......1182
Blues Brothers......1020
Bombuzal............1022
Brat................1021
BSS - Seymor........1615
Cabal...............1620
Captain Planet......1621
Cardiaxx............1023
Carrier Command.....1024
Car-Vup.............1025
Celtic Legends......1622
Chase H.Q...........1027
Chip's challenge....1028
Chuck Rock..........1029
CJ's elephant antics1030
Continental Circus..1614
Cover Girl Poker....1623
Crackdown...........1031
Cruise for Corpse...1032
Cybernoid II........1613
Days of thunder.....1033
Defender II.........1034
Denaris.............1035
Double Dragon.......1036
Dragon Breed........1037
Dragon's lair.......1624,1612
Dragonscape.........1611
Drakkhen............1610
Drivin Force........1038
Dynamite Dux........1039
Dynasty Wars........1609
Dyter - 07..........1608
E-Motion............1043,1607
Edd the duck........1040
Elf.................1041
Eliminator..........1606
Elite...............1042
Empire Strikes Back.1044
Enchanted Lands.....1045
Epic................1625
Eswat...............1046
Exolon..............1047
Eye of Beholder.....1048
Eye of Horus........1049
F29 Retaliator......1050
Fantasy World Dizzy.1051
Fighter Bomber......1052
Final Blow..........1053
Final Fight.........1054
Flood...............1055
Full Contact........1056
Galaxy Force II.....1057
Game Over II........1605
Gem-X...............1059
Gemini Wing.........1058
Ghostbusters II.....1061
Ghosts'n goblins....1062,1604
Ghouls'n ghosts.....1063
Globulus............1060
Godfather...........1064
Gods................1065
Goldrunner..........1066
Gremlins II.........1067
Hammerfist..........1068
Havoc...............1629
Hawkeye.............1069
Helter Skelter......1070
Hero's Quest........1071
Horror Zombies......1072
Hudson Hawk.........1073
Hydra...............1074
Immortal............1076, 1603
Impossamole.........1602
International Hockey1075
Ivanhoe.............1077
James Pond I 1078
Judge Dredd.........1079
Jumping Jack Son....1080
Kick Off II.........1081
Kid Gloves..........1082
Klax................1601
Knightmare..........1626
Last Ninja III 1083
Leander.............1084
Led Storm...........1085
Leisure suit larry..1086
Lemmings............1087
Line of fire........1088

Nintendo 8-bitt.

1943................1289
8 Eyes..............1290
Abadox..............1291
A boy and his blob..1573
Adventure Island....1292
Adventure Island II.1293
Adventures of Dinori1294
Air Fortress........1299
Alien Syndrome......1300
All Pro Basketball..1301
American Gladiators.1489
Arkanoid............1302
Astyanax............1303
Back to the future..1304
Back to future 2&3..1305
Bad Dudes...........1306
Baseball Simul.1000.1575
Bases loaded........1308
Bases loaded II.....1309
Batman..............1307
Batman II...........1310,1531
Battle of Olympos...1272
Battletoads.........1273
Bionic Commando.....1574
Black bass fishing..1311
Bubble Bobble.......1275
Bugs Bunny's Crazy..1276
Burai Fighter.......1277
Captain Planet......1490
Captain Skyhawk.....1572
Castlevania.........1278
Castlevania II......1279
Castlevania III.....1280
Chase HQ............1281
Cobra Triangle......1282
Codename Viper......1283
Conquest of crys.pal1284
Crystal Mines.......1286
Crystalis...........1287
D.Diamond's softball1314
Dash Galaxy.........1288,1312
Deadly Towers.......1257
Demon Sword.........1258
Dick Tracy..........1259
Dino Wars...........1313
Double Dragon.......1571
Double Dragon II....1261
Double Dragon III...1262
Dragon Spirit.......1263
Fist of North Star..1264
Flying Dragon.......1265
Flying Warriors.....1266
Ghost's and goblins.1270
Gilligan's Island...1271
Goonies.............1570
Gremlins II.........1240
Guardian Legend.....1241
Guerilla War........1242
Gun Smoke...........1569
Gyruss..............1243
Heavy Shreddin......1315
Hunt for red october1244
Ice Hockey..........1245
Ikari Warriors......1246
Ikari Warriors II...1247
Ikari Warriors III..1248
Image Fight.........1249
Immortal............1250
Indiana Jones II....1251
Iron Tank...........1252
Isolated Warrior....1533
J.Chan's KungFu.....1254
Karnov..............1255
Kickmaster..........1534
Kickle Cubicle......1256
Kid Icarus..........1216
King of the beach...1217
Knight Rider........1218
Kung Fu.............1567
Last Ninja..........1220
Legend of Zelda.....1221
Life Force..........1222
Link................1295
Little Nemo:Dream Ma1223
Lolo................1296
Lolo II.............1297
Lolo III............1298
Lone Ranger.........1224
Low G Man...........1225
Megaman.............1226
Megaman II..........1227
Megaman III.........1228
Megaman IV..........1316
Mendel Palace.......1317
Metal Fighter.......1229
Metal Gear..........1230
Metal Storm.........1231
Metroid.............1232
Mickey Mouse Capade.1233
M. Tyson's punch-out1234
Mission Impossible..1235
Monster in my pocket1491
Monster Party.......1196
Moto Roader.........1566
Narc................1565
Nes play act.footbal1197
Ninja Gaiden........1535
Ninja Gaiden III....1492
P.O.W...............1199
Palamedes...........1493
Phantom Fighter.....1198
Power Blade.........1200
Probobtector........1564
Punchout............1536
Puzznic.............1201
RBI Baseball II.....1206
Racket attack.......1202
Rad Racer...........1203
Rad Racer II........1204
Rambo...............1205
Ring King...........1207
Robocop.............1208

GAMEBOY

SUPER NINTENDO

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

2

Joukkokirje

Osoitelähde: COM 2001 OY:n asiakasrekisteri